

Eesti Korvpalliliit

KORVPALLI MEISTRILIIGA
VÕISTLUSJUHEND
hooajaks 2020/2021

kinnitatud: 29.09.2020

Sisukord

I.	Üldsätted	3
1.	Üldsätted	3
2.	Meistriliiga mõiste ja eesmärk.....	3
3.	Meistriliiga auhinnad	4
II.	Meistriliiga juhtimine	4
4.	Meistriliiga staatus ja juhtimine	4
5.	Meistriliiga nõukogu koosseis	4
6.	Meistriliiga nõukogu pädevus	5
7.	Meistriliiga nõukogu koosolek	5
8.	Meistriliiga nõukogu aruandlus	6
9.	Liigade ja võistluste juhi pädevus.....	6
III.	Meistriliigas osalejad	6
10.	Osalemise põhiprintsiibid.....	6
11.	Meistriliigas osalemine 2020/2021 hooajal.....	6
12.	Finantsküsimused	6
IV.	Meistriliigas registreerimine	7
13.	Klubi poolt esitatavad dokumendid ja tähtajad	7
V.	Meistriliiga võistlussüsteem 2020/2021 hooajaks.....	7
14.	Üldtingimused	7
15.	<i>Play-off</i> süsteem	8
16.	Veerandfinaalid	8
17.	Poolfinaalid	8
18.	5.- 8. koht	8
19.	Finaal.....	8
20.	3.-4.koha mäng	8
VI.	Meistriliiga kalender 2020/2021 hooajaks ja võistlusmängude muutmise seotud põhimõtted	9
21.	Meistriliiga võistlusmängude kalender 2020/2021 hooajaks	9
22.	Kalendrimuudatused seoses rahvusvaheliste liigadega	9
23.	Mängupäevade ja -kohtade muutmine	10
24.	Mängude alguskellaegade muutmine.....	10
VII.	Reklaami- ja televisiooniõigused	11
25.	Reklaami demonstreerimine võistlusväljaku ääres, võistlusväljakul ja võistlussaalis ning televisiooniõigused on käsitletud ESTLAT juhendis (peatükk 9. TV and Marketing rights).	11
VIII.	Meeskond	11
26.	Meeskonna koosseis.....	11
27.	Mängijate võistlusvormid.....	11
28.	Klubide meeskondade suhtlus pressis ja avalikkusega	11
IX.	Mängu korraldamine.....	11
29.	Põhiprintsiibid	11
30.	Nõuded võistlusväljakule ja võistlussaalile.....	12
31.	Reklaamid.....	12
32.	Võistluste piletite hind ja sellest laekuv tulu.....	12

MEESTE KORVPALLI MEISTRILIIGA VÕISTLUSJUHE

hooajaks 2020/2021

I. Üldsätted

1. Üldsätted

- 1.1 Käesolev Eesti Meeste Korvpalli Meistriliiga (edaspidi **Meistriliiga** või **KML**) võistlusjuhend (edaspidi **Juhend**) reguleerib KML korvpallimeeskondade ning mängijate Meistriliigas osalemise ja võistluste korraldusega seotud küsimusi hooajal 2020/2021.
- 1.2 Meistriliigas osalemise võimalus on Eesti-Läti Korvpalliliiga (edaspidi ka EST-LAT BL) 2020/2021 hooaja põhiturniiril osalenud seitsmel (7) Eesti korvpalliklubil vastavalt võistlushooajaks kehtivatele *Latvian-Estonian Basketball Regulations Season 2020/2021* (edaspidi **ESTLAT juhend**) ning Eesti Korvpalliliidu üldjuhendile (edaspidi **EKL üldjuhend**) ja käesoleva Juhendi punktile 10.
- 1.3 Käesoleva Juhendiga reguleerimata küsimustes juhindutakse eelkõige ESTLAT juhend ja EKL üldjuhendi sätetest. ESTLAT juhendis on muuhulgas, aga mitte ainult sätestatud klubi meeskonna ja tema liikmetega seotud küsimused, võistlustest osavõtu tingimused, mängijate liikumise küsimused, mängude korraldamise ja läbiviimisega seotud tingimused (mängupäeva, mängude alguse ajad, mängude kohad ja nende muutmine), mängu korraldava klubi kohustused, võistlusväljakutele, pallidele ja mängijate varustusele esitatavad nõuded, mängu teenindavate kohtunikega seonduvad küsimused, pressi ja avalikkusega suhtluse küsimused. EKL üldjuhendis on muuhulgas, kuid mitte ainult reguleeritud Meistriliiga juhtimise, kaebuste ja apellatsioonide esitamise ning nende lahendamisega seonduvad küsimused, karistused ja sanktsioonid jms üldised küsimused.
- 1.4 Käesolevas Juhendis suure algustähga defineeritud mõistetel on samasugune tähendus ka Juhendi lisades olevates dokumentides, kui konkreetsest Juhendi lisast ei tulene otseselt teisiti.
- 1.5 Juhendi, ESTLAT juhendi ja EKL üldjuhendiga reguleerimata küsimustes juhindutakse FIBA reeglitest ja muudetest Meistriliigat reguleerivatest EKL juhatuse või EKL sekretariaadi poolt kinnitatud tingimustest, võistlusmäärustikest, EKL Eetikakoodeksist jms.

2. Meistriliiga mõiste ja eesmärk

- 2.1 Meistriliiga (KML) on Eesti Vabariigis registreeritud EKL liikmeskonda kuuluvate juriidiliste isikute (edaspidi vastavalt **Klubi** või **Klubid**) meeste korvpallimeeskondade Eesti meistrivõistlused, mida organiseerib EKL. KML on kõrgeim rahvuslik meeste korvpalliliiga Eestis.
- 2.2 Meistriliiga kontaktandmed:
aadress: Eesti Korvpalliliit, Paldiski mnt 104b, Tallinn 13522
telefon: (+372) 603 1540
koduleht: www.basket.ee/meistriliiga/1/

- 2.3 KML on autonoomne projekt EKL-i alluvuses, mis omab eraldi eelarvet, toetajaid ja kaubamärki.
- 2.4 KML tegevuse eesmärgiks on Klubide hooaja parimate korvpallimeeskondade väljasegitamine, meeste korvpalli jätkusuutlikkuse tagamine Eestis, selles osalevate Klubide meeskondade ja korvpallurite (sh rahvusmeeskonna liikmete) meisterlikkuse tõstmine, korvpalli arendamine ja populariseerimine

3. Meistriliiga auhinnad

- 3.1 Hooajal 2020/2021 Eesti korvpallimeistriks tulnud Klubi meeskonnaliikmeid autasustatakse meistrimedalitega, teisele ja kolmandale kohale tulnud Klubide meeskonnaliikmeid autasustatakse vastavalt hõbe- ja pronksmedalitega. Kolme parimat Klubide meeskonda autasustatakse karikatega.

II. Meistriliiga juhtimine

4. Meistriliiga staatus ja juhtimine

- 4.1 Meistriliiga on EKL põhikirjalise tegevuse üheks organisatsiooniliseks vormiks, mida Juhendis fikseeritud pädevuse piires juhib Meistriliiga nõukogu. Meistriliiga korraldamine toimub projektijuhtimise põhimõttel EKL-is töötava Liigade ja võistluste juhi ja Täiskasvanute liigade juhi juhtimisel.
- 4.2 Meistriliiga korraldamise eesmärgiks on tagada aus ning sportlikest printsiipidest lähtuv turniirisüsteem, lai kõlapind ja kõrge huvi publiku ning meedia poolt; positiivne imidž toetajate ning publiku hulgas, tulemuste vahendamine meediale ja huvilistele; kohtunike kvaliteetne tegevus, Klubide marketingitöö toetamine; partnerite ja sponsorite toetus.
- 4.3 Klubide funktsiooniks on viljeleda tippkorvpalli, tõsta mängijate taset ja kasvatada Eesti rahvuskoondisele mängijaid, arendada noortekorvpalli, töötada fännklubidega; korraldada tippasemel ja vaatajaterohkeid Meistriliiga võistlusmänge.

5. Meistriliiga nõukogu koosseis

- 5.1 Meistriliiga nõukogu moodustavad Meistriliigas osalevate Klubide esindajad ja EKL sekretariaadi poolt määratud teised vastutavad isikud. Meistriliiga nõukogu koosseisu kinnitab EKL juhatus.
- 5.2 Meistriliiga nõukogu liige ei tohi olla ühegi Meistriliigast osavõtva Klubi treener v.a, juhul, kui ta kuulub ühtlasi Meistriliigast osavõtva Klubi juhatusse.
- 5.3 Meistriliiga nõukogu koosseisu kuuluvad: nõukogu esimees, üks esindaja (vajadusel ka volitusega asendaja) igast Meistriliigas osalevast Klubist ja EKL-i peasekretär. Hääleõigusega liikmena kuulub nõukogusse EKL-i Liigade ja võistluste juht. Meistriliiga nõukogu liikmed valivad lihthäälteenamusel Meistriliiga nõukogu esimehe, kelle kinnitab EKL juhatus.
- 5.4 Iga Klubi määrab võistlushooaja alguses oma esindaja KML nõukogusse.

6. Meistriliiga nõukogu pädevus

- 6.1 Meistriliiga nõukogu otsused on Klubidele kohustuslikud ja kuuluvad täitmisele. Meistriliiga nõukogu pädevusse kuulub sealhulgas:
- 6.2 Meistriliiga võistluskalendri kinnitamine kooskõlas EKL-i muude võistluste ning rahvusvaheliste võistluste, kus osaleb KML Klubi võistkond, kalendriga;
- 6.3 Meistriliiga võistluste korraldus ja paremate Klubi võistkondade väljaselgitamine kooskõlas võistlusmääruste, käesoleva Juhendi, ESTALAT juhendi. EKL-i üldjuhendi ja EKL-i juhatuse otsustega publikut võimalikult haaraval viisil;
- 6.4 Meistriliiga toetajate reklaamimise küsimused;
- 6.5 Meistriliiga kui kaubamärgi turustamine (sh sponsorlus, reklaami müük ja bartertehingud);
- 6.6 Meistriliiga hooaja eelarve kinnitamine ning selle täitmise järgimine kooskõlastatult EKL juhatusega, muudatusettepanekute tegemine EKL juhatusele;
- 6.7 ettepanekute tegemine EKL-i juhatusele Meistriliiga tegevuse arendamiseks;
- 6.8 muu vajalik tegevus Meistriliiga eesmärkide saavutamiseks, mis ei ole vastuolus EKL-i põhikirja, EKL-i juhatuse otsuste, kinnitatud juhendite, eeskirjade ja määrustike jms.
- 6.9 Erandite tegemise õigus käesolevas Juhendis sätestatu kohta on Meistriliiga nõukogul. Erandi tegemiseks langetatakse otsus lihthäälte enamusega. Huvitatud osapooled ei saa antud hääletuses osaleda. Kui huvitatud osapooled moodustavad üle 50%, siis langetab otsuse antud küsimuses/ettepanekus/probleemis EKL juhatusele.

7. Meistriliiga nõukogu koosolek

- 7.1 Meistriliiga nõukogu koosoleku kutsub kokku Meistriliiga nõukogu esimees.
- 7.2 Nõukogu toimumisest tuleb Meistriliiga nõukogu liikmetele vähemalt 1 (üks) nädal e-posti teel ette teatada. Koosolek kutsutakse kokku vastavalt vajadusele (mitte harvem, kui korra kolme kuu jooksul) Meistriliiga nõukogu esimehe äranägemisel või EKL-i juhatuse või EKL-i peasekretäri või vähemalt 3 (kolme) Meistriliiga nõukogu liikme e-posti teel esitatud põhjendatud nõudmisel. Koosoleku kutsel näidatakse ära selle toimumise aeg, koht ja päevakord. Koosoleku kutses mittedeclare küsimusi võib käsitleda üksnes kõigi Meistriliiga nõukogu koosolekul viibivate hääleõiguslike liikmete nõusolekul. Meistriliiga nõukogu koosoleku valmistab ette EKL Liigade ja võistluste juht.
- 7.3 Koosolek on otsustusvõimeline, kui sellel osalevad vähemalt pooled (50%) Meistriliiga nõukogu hääleõiguslikud liikmed. Koosoleku otsused võetakse vastu lihthäälteenamusega. Häälte võrdse jagunemise korral on otsustav Meistriliiga nõukogu esimehe hääle. Meistriliiga nõukogu koosolekud protokollitakse. Protokollijaks on Täiskasvanute liigade juht, kui koosolekul ei otsusta teisti.
- 7.4 Meistriliiga nõukogu võib otsuseid vastu võtta kokku tulemata. Meistriliiga nõukogu liikmed võivad osaleda Meistriliiga nõukogu koosolekul ja teostada oma õigusi elektrooniliste vahendite abil ilma koosolekul füüsiliselt kohal olemata, reaalselt toimuva kahepoolse side abil või muul sellesarnasel elektroonilisel

viisil, mis võimaldab nõukogu liikmetel eemal viibides koosolekut jälgida ja sõna võtta ning otsuste vastuvõtmisel hääletada Juhendi punktis 7.3 sätestatud korras.

8. Meistriliiga nõukogu aruandlus

8.1 Meistriliiga nõukogu annab oma tegevusest aru EKL-i juhatusele vähemalt 2 (kaks) korda hooaja jooksul, kui EKL-i juhatuse otsustada teisti.

9. Liigade ja võistluste juhi pädevus

9.1 Liigade ja võistluste juhi pädevus on sätestatud töölepingu, ametijuhendi, EKL-i üldjuhendi ning käesoleva Juhendiga.

9.2 Liigade ja võistluste juhi pädevusse kuulub Meistriliiga finantsküsimuste lahendamine sh. eelarve koostamine, eelarve täitmine ja koostöös turundusjuhiga läbirääkimised KML toetajatega ning reklaampartnerite eksponeerimine mängusaalides ja eelreklaamides.

9.3 Liigade ja võistluste juhi pädevusse kuulub otsustada mängupäevade ja mängu alguse kellaegade muutmine vastavalt esitatud taotlustele vastavalt Juhendi punktidele 21, 22, 23 ja 24.

9.4 Liigade ja võistluste juhi pädevusse kuulub liiga distsiplinaarkomisjoni kokkukutsumine sanktsioonide rakendamiseks, mis ei puuduta otseselt mängu kulgu (situatsioone, mis ei ole mängureeglitega sätestatud) vastavalt EKL üldjuhendi punktile 11.3.

9.5 Liigade ja võistluste juhi pädevusse kuulub arenguettepanekute tegemine Meistriliiga nõukogule.

III. Meistriliigas osalejad

10. Osalemise põhiprintsiibid

10.1 Meistriliigas osalemise võimalus on kõigil Eesti Vabariigis registreeritud ja asuvatel Klubide meeskondadel vastavalt käesoleva Juhendi punktile 11.

11. Meistriliigas osalemine 2020/2021 hooajal

2020/2021 hooajal võivad Meistriliigas osaleda Eesti-Läti Korvpalliliiga 2020/2021 hooaja põhiturniiril osalenud seitse (7) Eesti korvpalliklubi

12. Finantsküsimused

12.1 EKL-i ja Meistriliiga arvelduskontod on IBAN nr. EE771010022000014006 SEB pank ja IBAN nr EE912200221011264575 Swedbank.

12.2 Meistriliiga on EKL-i autonoomne projekt, mis omab tulusid ning kulusid.

12.3 Klubi, kes on Eesti-Läti Korvpalliliiga põhiturniiril osalenud ja selle põhjal saanud õiguse Meistriliigas osalemiseks ja on Meistriliigasse end registreerinud, kuid hiljem 2020/2021 võistlushooaja sees sõltumata põhjusest loobub Meistriliigas mängimisest või ei täida Meistriliigas osalemise nõudeid, arvatakse Meistriliigast välja ning määratakse Klubile trahv _____ 10000 EUR.

- 12.4 Meistriliiga mängijate litsentsi- ja registreerimistasud on määratletud kehtiva korvpallihooaja ESTLAT juhendis.
- 12.5 Kõik Meistriliiga Klubidele määratud trahvid kuuluvad Meistriliiga tulude hulka.
- 12.6 Eesti-Läti Korvpalliliiga ja Meistriliiga eelarvest tasustatakse Meistriliiga läbiviiva personali töö, Meistriliiga mängude reklaamikulud, eriürituste läbiviimise kulud, promotsioonimaterjalide ning liiga sümboolikaga meenete valmistamine, treenerite ja kohtunike seminarid jt turniiri korraldamisega seotud kulud.
- 12.7 Mängu korraldava Klubi (edaspidi **kodumeeskond**) kohustused on reguleeritud ESTLAT juhendis.
- 12.8 Meistriliiga väljakukohtunikud tasustab EKL.
- 12.9 Piletimüügist laekuv tulu kuulub kodumeeskonnale.
- 12.10 Meistriliiga mängul osalev kodumeeskonna vaates vastas Klubi meeskond (edaspidi **külalismeeskond**) tasub oma võistkonna mängu toimumiskohta seotud kõik transpordikulud.
- 12.11 Arveldus EKL-i ja KML Klubi vahel käib ainult nende kahe juriidilise isiku tasandil (EKL ühelt poolt ning KML Klubi registreerimislehel märgitud juriidiline isik teiselt poolt).

IV. Meistriliigas registreerimine

13. Klubi poolt esitatavad dokumendid ja tähtajad

- 13.1 Meistriliigasse registreerimine (sh. mängijate, välismängijate, treenerite, võistkonna esindajate ning teiste võistkonna liikmete registreerimine) ja klubide poolt esitatavad dokumendid ning tähtajad on käsitletud ESTLAT juhendis.

V. Meistriliiga võistlussüsteem 2020/2021 hooajaks

14. Üldtingimused

- 14.1 Meistriliiga võistlused koosnevad PAF Eesti-Läti Korvpalliliiga põhiturniirist (4.ringi Eesti klubide vahel) ja PAF KML põhiturniist (2.ringi Eesti klubide vahel) *play-off* mängudest, mis koosnevad veerandfinaalidest, poolfinaalidest, finaalseeriast ja pronksimängudest.
- 14.1.1 PAF Korvpallimeistriliiga põhiturniiril mängitakse Eesti klubide vahel kahe (2) ringiline põhiturniir (va. BC Kalev/Cramo). BC Kalev/Cramo korvpallimeeskond kahte lisaringi ei mängi tulenevalt suurest mängude arvust VTB Ühisliigas ja PAF Eesti-Läti Korvpalliliiga põhiturniiril. Kõikide teiste klubide PAF Eesti-Läti Korvpalliliiga põhiturniiri 3. ja 4. ringi mängud BC Kalev/Cramo meeskonnaga arvestatakse PAF Korvpallimeistriliiga turniiritabelis topelttulemusena.
- 14.2 PAF Korvpallimeistriliiga *Play-offi* pääsevad võistkonnad vastavalt PAF Korvpallimeistriliiga põhiturniiri paremusjärjestusele.

15. *Play-off* süsteem

Play-off koosneb veerandfinaalidest, poolfinaalidest, pronksimängudest ja finaalseeriast.

16. Veerandfinaalid

- 16.1 Kohtuvad Eesti-Läti Korvpalliliiga põhiturniiril Eesti Klubidest järgmise asetuse saanud meeskonnad: 2.koht vs 7.koht, 3. koht vs 6. koht ja 4. koht vs 5. koht
Mängitakse 3 (kolme) võiduni (süsteemiga 1-1-1-1-1), kusjuures esimene, kolmas ja vajadusel viies mäng toimub põhiturniiril kõrgema koha saavutanud Klubi meeskonna koduväljakul, teine, ja vajadusel neljas mäng madalama koha saavutanud Klubi meeskonna koduväljakul.

17. Poolfinaalid

- 17.1 Kohtuvad Eesti-Läti Korvpalliliiga põhiturniiril Eesti Klubidest järgmise asetuse saanud meeskonnad: 1. koht vs 4./5. võitja ning 2./7. koht vs 3./6. võitja.
17.2 Mängitakse 3 (kolme) võiduni (süsteemiga 1-1-1-1-1), kusjuures esimene, kolmas ja vajadusel viies mäng toimub põhiturniiril kõrgema koha saavutanud Klubi meeskonna koduväljakul, teine ja vajadusel neljas mäng madalama koha saavutanud Klubi meeskonna koduväljakul.

18. 5.- 7. koht

- 18.1 Lõplikus paremusjärjestuses 5.-7. koht (KML veerandfinaalides kaotanud meeskonnad) selgitatakse välja Paf Korvpallimeistriliiga põhiturniiri mängude paremusjärjestuse alusel.
18.2 Kuna 2020/2021 hooajal jäi üks KML koht täitmata, siis ükski meeskond 2021/2022 hooajaks madalamale liigasse ei lange.

19. Finaal

- 19.1 **Kohtuvad poolfinaalpaaride võitjad.**
19.2 Mängitakse 3 (kolme) võiduni (süsteemiga 1-1-1-1-1), kusjuures esimene, kolmas ning vajadusel viies mäng toimuvad põhiturniiril kõrgema koha saavutanud Klubi meeskonna koduväljakul, teine ja vajadusel neljas mäng madalama koha saavutanud Klubi meeskonna koduväljakul.

20. 3.-4.koha mäng

- 20.1 **Kohtuvad poolfinaalpaaride kaotajad.**
20.2 Mängitakse 3 (kolme) võiduni (süsteemiga 1-1-1-1-1), kusjuures esimene mäng kolmas ja vajadusel viies mäng toimub põhiturniiril kõrgema koha saavutanud Klubi meeskonna koduväljakul, teine ja vajadusel neljas mäng madalama koha saavutanud Klubi meeskonna koduväljakul.

VI. Meistriliiga kalender 2020/2021 hooajaks ja võistlusmängude muutmisega seotud põhimõtted

21. Meistriliiga võistlusmängude kalender 2020/2021 hooajaks

- 21.1 Meistriliiga kalendri esimene kavand esitatakse Meistriliiga Klubidele hiljemalt 01. veebruariks 2021.
- 21.2 Klubid saavad teha omapoolseid parandusettepanekuid kuni 10. märtsini 2021. Pärast nimetatud kuupäeva saab muudatusi teha vastavalt Juhendis reglementeeritud korrale.
- 21.3 Meistriliiga *play-off* mängud toimuvad vastavalt kinnitatud Meistriliiga *play-off* kalendrile. *Play-off* mängude mängupäeva Klubi initsiatiivil muuta ei saa.
- 21.4 Tööpäevadel toimuvad mängud algavad mitte varem kui 17:00 ja mitte hiljem kui 21:00. Soovitatav mängude algusaeg on 19:00.
- 21.5 Puhkepäevadel toimuvad mängud algavad mitte varem kui 15:00 ja mitte hiljem kui 20:30. Laupäevaste TV-mängude algusaeg on 17:00.
- 21.6 Perioodil, kui mõni Klubi meeskond mängib rahvusvahelises liigas, võib tekkida vajadus muuta mängude aegu või päevi. Mängupäeva või –aja muudatused kinnitab Täiskasvanute liigade juht.
- 21.7 Juhul, kui on vajadus muuta mängupäeva ja/või mängukohta ja/või kellaega, kuid klubid uue päeva/koha/aja suhtes kokkuleppele ei jõua, teeb otsuse Liigade ja võistluste juht.
- 21.8 Juhul, kui Klubi tegevuse tõttu on vajalik muuta eelnevalt kokkulepitud ülekandega mängupäeva, -aega või -kohta, peab Klubi katma kõik kulud seoses ülekande ära jäämisega või ülekande toimumisega mõnest teisest samal päeval kavas olnud mängust.
- 21.9 Juhul, kui on põhjendatud vajadus mängida teistsugusel kellaajal kui Juhendi punktides 21.4 ja 21.5 määratletud, siis on erandi lubamise ja otsustamise õigus Liigade ja võistluste juhil.
- 21.10 Eesti Korvpalliliidul on õigus mängude alguskellaegasid muuta tulenevalt teleülekannete vajadustest, milles teavitatakse koheselt mängudes seotud Klubisid.

22. Kalendrimuudatused seoses rahvusvaheliste liigadega

- 22.1 Perioodil, kui mõni Klubi meeskond mängib rahvusvahelises liigas (eriti *play-off* faasis) võib tekkida vajadus muuta mängude aegu või päevi.
- 22.2 Seotud klubi peab esimesel võimalusel tekkinud olukorrast teavitama Täiskasvanute liigade juhti või Liigade ja võistluste juhti ja külalismseskonda ning pakkuma välja võimalikud lahendused uueks mängu ajaks.
- 22.3 Külalismseskond peab 2 (kahe) tööpäeva jooksul esitama oma seisukoha mängu muudatuse kohta.
- 22.4 Klubil on õigus esitada avaldus mängu muutmiseks juhul, kui KML mäng on 72h enne rahvusvahelise sarja (FIBA sari, ECA Sari, VTB Ühisliiga) *play-off* kohtumist ja/või 48h pärast rahvusvahelise sarja *play-off* kohtumist.
- 22.5 Üldjuhul on mängu muutmise tingimuseks, et on olemas uus sobiv aeg. Juhul, kui ei ole võimalik mängule koheselt uut aega määrata, tuleb uus aeg kinnitada

hiljemalt 21 (kahekümne ühe) kalendripäeva jooksul alates mängu esialgse toimumise kuupäevast, v.a. juhul, kui võistlusmängude kalender ei võimalda nõnda pikka ooteperioodi.

. Kõik võistlusmängude kalendri muudatused kinnitab EKL.

23. Mängupäevade ja -kohtade muutmine

- 23.1 Kui Klubi meeskonnal on põhjendatud vajadus muuta mängu toimumise päeva ja/või mängukohta, tuleb sellest koheselt teatada e-posti teel koos põhjendustega EKL-le ning vastas Klubile (külalismeeskonnale) vähemalt 20 (kaksikümmend) kalendripäeva enne vastavat mängupäeva. Klubi vastav teatis peab sisaldama võimalikku uut mängupäeva ja/või mängukohta (sealhulgas positiivset kokkulepet külalismeeskonnaga). Uus mängupäev peab üldjuhul olema ettenähtud kuupäevast varasem. Otsuse mängupäeva ja või mängukoha muutmise ja uue mängupäeva määramisest teeb Liigade ja võistluste juht. Mängu uut kuupäeva/kohta enam muuta ei saa.
- 23.2 Juhul, kui Liigade ja võistluste juht ei muuda mängupäeva, tuleb see mäng pidada vastavalt hooaja alguses kinnitatud võistluskalendri mängude ajakavale.
- 23.3 Eelnevalt kokkulepitud TV või interneti otseülekanedega mängupäevi ei saa Klubi initsiatiivil muuta.
- 23.4 Mängupäeva ja/või mängukoha muutmise puhul Klubi avalduse alusel vähem kui 20 päeva enne vastavat mängupäeva tuleb Klubil tasuda **130** (üks sada kolmkümmend) **eurot** trahvi. Käesoleva punkti tingimuse esmakordsel rikkumisel piirdub EKL üldjuhul vaid põhimõtete rikkunud Klubi hoiatusega juhul, kui muudatus on tingitud kolmandatest osapooltest (võistlusaali omanikest vms.).

24. Mängude alguskellaegade muutmine

- 24.1 Kui Klubil on põhjendatud soov või vajadus muuta toimuva mängu alguse kellaega, tuleb sellest koheselt e-posti teel koos põhjendustega teatada EKL-le ning külalismeeskonnale vähemalt 20 (kaksikümmend) kalendripäeva enne vastavat mängupäeva. Klubi kirjalik teatis peab sisaldama võimalikku uut mänguaega. Otsuse mänguaja alguse muutmise ja uue mänguaja määramisest teeb Liigade ja võistluste juht. Uut mängu algusaega muuta ei saa.
- 24.2 Juhul, kui Liigade ja võistluste juht ei muuda mänguaega, tuleb see mäng pidada vastavalt kehtivale kinnitatud kalendrile ja ajakavale.
- 24.3 Eelnevalt kokkulepitud TV või interneti otseülekanedega mängude alguse aegu ei saa Klubi initsiatiivil muuta.
- 24.4 Mängu alguse kellaaja muutmise puhul Klubi taotluse alusel vähem kui 20 päeva enne vastavat mängupäeva tuleb Klubil tasuda **65** (kuuskümmend viis) **eurot** trahvi. Selle punkti esimesel rikkumisel piirduakse vaid hoiatusega, kui muudatus on tingitud kolmandatest osapooltest (saali omanikest vms.).

VII. Reklaami- ja televisiooniõigused

25. Reklaami demonstreerimine võistlusväljaku ääres, võistlusväljakul ja võistlussaalis ning televisiooniõigused on käsitletud ESTLAT juhendis (peatükk 9. „*TV and Marketing rights*“).

VIII. Meeskond

26. Meeskonna koosseis

- 26.1 Meeskonna koosseis on määratletud ESTLAT juhendi peatükis 4.

27. Mängijate võistlusvormid

- 27.1 Klubi meeskonna mänguvormid (lühike- ja pikk dress) peavad vastama korvpalli võistlusmäärustes esitatud nõuetele vastavalt ESTLAT juhendi punktis 8.5 sätestatule. Kodumeeskond peab mängima heledas vormis ja mängukalendris kodumeeskonna vastaseks märgitud külalismeeskond tumedas vormis. Mängus osalevate Klubide meeskondade kokkuleppel võib vorme vahetada. Vormivärvide vahetamise korral tuleb teavitada EKL-i. Kõigil meeskondadel peab olema kaks erinevat värvi võistlusvormi, millest üks on tume ja teine hele.
- 27.2 Mängijate võistlussärkidel võib kasutada numbreid 0, 00 ja 1 kuni 99.
- 27.3 Muu mängijate varustust puudutavad nõuded on sätestatud EKL üldjuhendis ja FIBA reeglites.

28. Klubide meeskondade suhtlus pressi ja avalikkusega

- 28.1 Meistriliiga Klubi meeskonna liikmete suhtlus pressi ja avalikkusega on sätestatud ESTLAT juhendis ja EKL üldjuhendi punktis 26. Järgida tuleb samuti EKL Eetikakoodeksis toodud põhimõtteid.
- 28.2 Igal Klubi meeskonnal soovitatakse määrata pressiesindaja või avalike suhete juht, kes korraldab ja juhib mängujärgset pressikonverentsi ning jagab ajakirjanikele ning muudele inimestele infot Klubi meeskonna tegevustest.
- 28.3 30 minutit enne Meistriliiga telemängu või internet ülekande algust on mängus olevate mõlema KML Klubi meeskonna abitreener või mängija kohustatud andma intervjuud.
- 28.4 Tele- või internetimängu poolajal (enne riietusruumi minekut) on mängus oleva mõlema KML Klubi peatreenerid kohustatud andma välg intervjuu. Esimesena annab intervjuu kodumeeskonna peatreener ja siis külalismeeskonna peatreener.
- 28.5 Mängus oleva mõlema KML Klubi peatreeneritel on telemängu või internetiülekande järgselt otse-eeetris (enne riietusruumi minekut) intervjuu andmine kohustuslik.

IX. Mängu korraldamine

29. Põhiprintsiibid

- 29.1 Kõik Meistriliiga mängud tuleb läbi viia vastavalt FIBA võistlusmäärustele võttes arvesse ESTLAT juhendis (peatükk 8.) ning käesolevas Juhendis fikseeritud eritingimusi ja põhimõtteid.
- 29.2 Mängu korraldamise eest vastutab võistluskalendris kodumeeskonnaks märgitud Klubi. Kodumeeskond vastutab täiel määral, et mäng saaks läbi viidud vastavalt FIBA korvpallimäärustele, käesolevale Juhendile ja ESTLAT juhendi poolt kehtestatud teistele nõuetele.
- 29.3 Kodumeeskond ja külaliskodumeeskond peavad käituma heatahtlikult, mitteprovotseerivalt ning ei tohi lõhkuda võistlusaali ja/või korvpalli mänguks vajalikku inventari.
- 29.4 Kodumeeskond peab võimaldama Meistriliiga finaalmängude eel külaliskodumeeskonnal treenida võistlusaalis mängupäeva hommikul kella 10:00 – 12:00 vahel või vastastikusel kokkuleppel muul ajal. Treeningu pikkus on minimaalselt üks tund.
- 29.5 Kodumeeskond peab ütlema korrektse pealtvaatajate arvu poolajal lauasekretariaadile (statistikutele). Hiljemalt 24h pärast mängu lõppu tuleb EKL-i teatada korrigeeritud pealtvaatajate arv ning tõestuseks pilt tribüünidest.
- 29.6 Kodumeeskonnal on kohustus teha II veerandi 7. minutil tribüünidest pilt/pildid. Pilt peab olema piisava kvaliteediga, et sellelt oleks võimalik „täpi-meetodil“ pealtvaatajad üle lugeda.

30. Nõuded võistlusväljakule ja võistlusaalile

- 30.1 Nõuded võistlusväljakule ja võistlusaalile on kirjeldatud ESTLAT juhendis ning FIBA korvpallireeglites.

31. Reklaamid

- 31.1 Kodumeeskond tagab kõigi EKL-i ja Klubi reklaamikandjate väljapaneku ja korrasoleku kogu mängu kestusel ja ladustamise mängude vahelisel ajal.
- 31.2 Reklaamidega seonduv on täpsustatud ESTLAT juhendis (peatükk 9. „*TV and Marketing rights*“).

32. Võistluste piletite hind ja sellest laekuv tulu

- 32.1 Kodumeeskond müüb ise mängule pileteid ja saadav piletimüügi tulu kuulub kodumeeskonnale.
- 32.2 Klubi otsustab oma kodumängude piletihinnad ning teavitab nendest EKL-i.
- 32.3 Kodumeeskond on kohustatud kindlustama ESTLAT BL ja Meistriliiga toetajatele, korraldajatele, treeneritele, KML mängijatele, noorte meistrivõistlustel osalevatele mängijatele, korvpallikohtunikele, pressikaardi esitanud ajakirjanikele ja teistele Meistriliiga hooajakaardi omanikele võimaluse mängu tasuta jälgimiseks. Kõigile eelnimetatutele peab Klubi tagama istekoha saalis. Kogused lepatakse kokku KML nõukogus.
- 32.4 Kõik liigaga seotud ülddised (mitte ainult ühe klubi) piletikampaaniad kinnitatakse KML Nõukogus.