

Reeglite muudatused 2006

Reeglite muudatused ja tõlgendused

Kolmas reegel – võistkonnad

Punkt 5 Mängijad - vigastus

Punkt 5.6 Kui mängus oleval mängijal tuleb verd või on lahtine haav, tuleb see mängija välja vahetada. Mängija võib uuesti väljakule tagasi tulla pärast seda, kui verejooks on peatatud ja haav täielikult seotud või ohutult kaetud.

Kui samal mänguseisaku ajal ükskõik kumb võistkond võttis minutilise vaheaja enne, kui sekretär jõudis anda vahetuse signaali, ja selle jooksul vigastatud mängija või mängija, kellel tuleb verd või on lahtine haav, saab mängukorda, siis võib ta mängu jätkata.

Näide

A4 saab vigastada ning mäng peatatakse. A4 ei ole valmis koheselt mängu jätkama ning kohtunik vilistab ja näitab vahetuse signaali. A võistkonna treener (või B võistkonna treener) palub minutilist vaheaega:

- a) Enne kui mängija, kes vahetab A4 tuleb mängu
 - b) Peale seda, kui mängija, kes vahetab A4 tuleb mängu
- Peale minutilist vaheaega on A4 valmis mängu jätkama ning soovib uuesti väljakule tulla.

Tõlgendus

- a) Minutiline vaheaeg antakse ning A4 võib peale seda mängu tulla
- b) Minutiline vaheaeg antakse ning **A4 tuleb välja vahetada!**

Kolmas reegel – võistkonnad

Punkt 7 Treenerid – kohustused ja õigused

7.9 Treener peab määrama omas võistkonnas vabaviskaja kõigil neil juhtudel, kus vabaviskaja ei ole määratletud antud reeglitega.

Neljas reegel – Mängureeglid

Punkt 10 Palli staatus

Punkt 10.4 viimane alalõik - Vastane teeb ükskõik millisele mängijale vea hetkel, mil pall on pealeviskel oleva mängija valduses ja viimane lõpetab pideva liikumisega, enne vea tegemist alustatud viskeliigutuse.

See tingimus ei kehti ning korvi ei loeta siis, kui kohtunik vilistab ja peale seda mängija alustas täiesti uut viskeliigutust.

See tingimus ei kehti ja korvi ei loeta siis, kui mängija on pidevas liikumises, et sooritada pealeviset ning samal ajal kõlab perioodi lõppu tähistav või 24 sek. seadme signaal.

Neljas reegel – Mängureeglid

Punkt 17 Audi sissevise

Punkt 17.3.1 viimane alalõik – liikuda ühes või mõlemas küljesuunas kokku mitte rohkem kui üks (1) meeter kohtuniku poolt osutatud kohalt enne pallist vabanemist. Samas on lubatud liikuda tagasi või risti väljakuga niipalju kui asjaolud võimaldavad.

Neljas reegel – Mängureeglid

Punkt 18 Minutiline vaheaeg

Punkt 18.2.7 Minutiline vaheaeg tuleb anda seda esimesena palunud treenerile juhul, kui minutiline vaheaeg ei järgne vastaste visatud korvile ning seejuures ei vilistatud viga või määrusterikkumist

Viies reegel – Rikkumised

Punkt 31 Palli sulustamine ja tõkestamine

Punkt 31.2.5 juurde alapunkt – Viimase või ainsa vabaviske ajal puudutab mängija korvi või tagalauda kui pall on kontaktis korvirõngaga.

Punkt 31.3.3 juurde alapunkt – Juhul kui kaitsemängija rikkus reeglit viimase või ainsa vabaviske ajal, siis üks (1) punkt loetakse ning kaitsemängijale tuleb määrata tehniline viga.

Näide

Viimase või ainsa vabaviske ajal A4 poolt, enne kui pall puudutab rõngast, sirutab B4 käe läbi korvirõnga ja puudutab palli.

Tõlgendus : B4 rikkus määrust. 1 punkt A võistkonnale ning tehniline viga B4-le.

Kuues reegel – Vead

Punkt 38 Tehniline viga

Punkt 38.3.1 Lisa alapunkt – Kaitsemängija tõkestab või sulustab ainsat või viimast vabaviset. Üks (1) punkt loetakse ning sellele järgneb tehniline viga kaitsemängijale.

Seitsmes reegel – Üldalused

Punkt 44 Parandatav eksitus

Punkt 44.2.4 läheb maha.

Uus punkt 44.2.4 – Kui eksituseks oli teenimatult antud vabavise (-ked), siis ekslikult visatud vabavise (-ked) ei loeja mängu jätkatakse alljärgnevalt: ***edasised tegutsemised jäävad jõusse!!!***

Punkt 44.2.6. Peale parandatavat eksitust, mis oli tingitud ekslikult antud või tühistatud punktidest, jätkatakse mängu punktist kus see peatati eksituse parandamiseks, selle võistkonna poolt, kelle käes oli pall hetkel kui mäng peatati.

Punkt 44.2.7 Kui eksituseks on see, et vabaviset (-keid) viskab vale mängija, tuleb need vabavisked tühistada ning pall antakse vastasvõistkonnale audi sisseviskeks vabaviskejoone pikenduselt.

Näide

B4 teeb vea A4-le ning see on B võistkonna 6-s viga. A4-le antakse 2 vabaviset, kuid tema asemel asub neid sooritama A5, kes tabab mõlemad visked.

Eksitus avastatakse:

- a) Enne, kui pall on A5 käes esimeseks vabaviskeks
- b) Peale esimest ja tabavat vabaviset

Tõlgendus

- a) Viga tuleb koheselt parandada ning A4 panna vabaviskeid sooritama
- b) Vabavisked tuleb tühistada ning mäng jätkub B võistkonna sisseviskega vabaviskejoone pikenduselt

Kaheksas reegel – Kohtunikud,
lauakohtunikud, komissar ja nende
kohustused ning õigused

Punkt 46 Vanemkohtunik – õigused ja kohustused

Punkt 46.12 (uus punkt lisaks) – On volitatud kasutama tehnilisi vahendeid otsustamiseks, enne kui allkirjastab protokoll, et vaadata, kas iga veerandil või lisaajal sooritatud viimane vise oli sooritatud mängu aja sees.

Näide 1

A4 viskab korvile kui kõlab veerandi või mängu lõpusignaali. Vise tabab ning kohtunikud fikseerivad 2 punkti A võistkonnale. B võistkonna treener avaldab arvamust, et A4 poolt sooritatud vise oli väljaspool mänguaega ning palub kasutada tehnilisi vahendeid korduse vaatamiseks.

Kuidas peaksid kohtunikud käituma?

- a) Kohtunikud on kindlad oma otsuses
- b) Kohtunikel on kahtlused või on eriarvamusel selles suhtes, et kas pall oli lahkunud viskeks käest enne signaali.

Tõlgendus

- a) kohtunikud lükkavad B võistkonna treeneri palve tagasi
- b) kohtunikud võtavad B võistkonna treeneri palvet kuulda. Kordust vaadatakse kohtunike, komissari (kui on esindatud) ja ajamõõtja juuresolekul. Kui video näitab selgelt, et pall lahkus käest peale signaali kõlamist, korv tühistatakse. Kui video näitab, et pall lahkus käest enne signaali, tulemus kinnitatakse.

Näide 2

A võistkond juhib 2 punktiga. Kõlab veerandi või mängu lõpusignaali, kui A4-le vilistatakse isklik viga ning 2 vabavisset antakse B4-le. Mõlemad vabavisked tabavad ning seis on viigiline. Enne järgmist veerandit või lisaaega palub A võistkonna treener kohtunikel kasutada tehnilisi vahendeid.

Tõlgendus

Tehnilisi vahendeid kasutatakse ainult kontrollimaks, kas viimane vise (mitte kas sooritati viga) oli sooritatud õigeaegselt. Treeneri palve lükatakse tagasi.

Näide 3

A võistkond juhib 2 punktiga. Kõlab veerandi või mängu lõpusignaali kui B4 viskab korvile ja tabab. Kohtunikud loevad 2 punkti, mitte 3 punkti. Enne järgmise veerandi, lisaaja algust või enne kui kohtunikud allkirjastavad protokollid, B võistkonna treener palub kasutada tehnilisi vahendeid

Tõlgendus

Tehnilisi vahendeid kasutatakse ainult kontrollimaks, kas viimane vise oli sooritatud õigeaegselt (mitte, kas vise oli 2 või 3 punkti). Treeneri palve lükatakse tagasi.

Näide 4

A4 viskab korvile, kui kõlab veerandi või mängu lõpusireen. Vise tabab. B võistkonna treener palub seda vaadata kordusest, kuna tema arvates lahkus pall viskaja käest peale seda, kui oli kõlanud sireen. Seal ei ole kinnitatud tehnilisi vahendeid korduse vaatamiseks, kuid B võistkonna manager ütleb, et mäng on võetud nende poolt videosse (kõrgemalt positsioonilt) ja pakub seda materjali kohtunikele korduse vaatamiseks.

Tõlgendus

B võistkonna treeneri soov lükatakse tagasi.

Põhjus – enne mängu peab vanemkohtunik kinnitama tehnilised vahendid (nende olemasolul) ja teavitama sellest mõlema võistkonna treenerit.

Kaheksas reegel – Kohtunikud,
lauakohtunikud, komissar ja nende
kohustused ning õigused
Punkt 50 24-sekundi operaator - kohustused

Punkt 50.2 (ühe alapunkti täiendus) – pealevise mängust
puudutas rõngast, välja arvatud siis, kui pall jääb kinni
rõnga ja tagalaua vahele.

C – Protesti protseduur

C.4 Videod, filmid, fotod või muu tehniline varustust või kasutada ainult:

- et määrata, kas iga veerandi või lisaaja viimane vise oli sooritatud mänguaja sees.
- peale mängu lõppu kasutada vastutuse määramiseks või õppe eesmärkidel.

Näiteid ja tõlgendusi

Näide :Peale mängu alustamist avastavad kohtunikud, et võistkonnad ründavad valedesse korvidesse.

Tõlgendus : Mäng tuleb peatada esimesel võimalusel, ilma, et kumbagi võistkonda pandaks ebavõrdsesse olukorda. Võistkonnad peavad vahetama korvid. Mäng peab jätkuma peegelpildis lähimast kohast, kus ta peatati.

Näiteid ja tõlgendusi

Näide : Samaaegselt esimese veerandi lõpusireeniga vilistatakse ebasportlik viga A4-le B4 vastu. Nool näitab palli A võistkonnale. Kuidas kohtunikud peavad jätkama?

Tõlgendus : B4 sooritab vabavisked, ilma, et mängijaid oleks ümber 3 sek. ala ning mänguaeg on läbi. Peale 2 min. Vaheaega antakse pall B võistkonnale keskjoone pikenduselt, kohtunike laua vastast. A võistkond ei kaota õigust järgnevale audi sisseviskele kui tekib hüppepalli olukord.

Näide : Käimas on mängu viimased 2 minutit, kui A4 on pörganud palli oma tagaalas 6 sekundit ning selle lööb auti B5. A võistkond palub minutilist vaheaega. Peale minutilist vaheaega jätkatakse audi sisseviskega keskjoone pikenduselt kohtunikelaua vastast.

- a) Mitu sekundit jääb A võistkonnal rünnata?
- b) Kui A võistkond söödab palli tagaalasse, mitu sekundit jääb neil aega palli eesalasse toomiseks?

Vastused

- a) 18 sekundit
- b) 8 sekundit

Näiteid ja tõlgendusi

Näide :Vahetuse või minutilise vaheaja võimalus on just lõppenud kui A võistkonna treener jookseb kohtunikelaua juurde ja nõuab valju häälega vahetust või minutilist vaheaega. Sekretär reageerib ja kogemata annab signaali. Kohtunik annab vile ja peatab mängu.

Tõlgendus : Kuna kohtunik vilistas, pall muutub surnuks ning kell seisab, on see tavaliselt vahetuse või minutilise vahaeaja võimalus. Aga kuna palve oli esitatud liiga hilja, vahetust või minutilist vaheaega ei anta. Mäng peab jätkuma koheselt.

Näiteid ja tõlgendusi

Näide : Rünakuaja lõpus viskab A4 korvile. B4 blokeerib viske ning peale seda kõlab 24 sek. signaal. Peale signaali teeb B4 A4-le vea.

Tõlgendus : 24 sek. määruse rikkumine. B4 viga tuleb jätta tähelepanuta kui tegemist ei olnud just tehnilise, ebasportliku või diskvalifitseeriva veaga

Näiteid ja tõlgendusi

Näide : Pealeviske ajal on füüsiline kontakt A4 ja B4 vahel. Pall tabab. Alumine kohtunik vilistab vea ründaja A4-le ning korvi ei tohiks lugeda. Tagumine kohtunik vilistab vea kaitsja B4-le ja seega korv peaks lugema.

Tõlgendus : Tegemist on topeltveaga ning korvi ei loeta.

Näide : Kui A võistkonna mängijale antakse hoiatus:

- a) sisseviske takistamise eest
- b) plaksutab kätega vastasmängija näo ees, kui see sooritab tabava viske
- c) ebasportliku käitumise eest
- d) mõni teine tegevus, mille kordamine võib viia tehnilise veani

Tõlgendus : Hoiatus tuleb teatavaks teha ka A võistkonna treenerile ning edaspidi käituda nagu oleks hoiatus antud kõigile mängijatele.

Näiteid ja tõlgendusi

Näide : A4 on pealeviskel, kui B4 üritab teda segada karjudes või trampides jalgadega põrandale. Vise:

- a) tabab
- B) ei taba

Tõlgendus :

- a) B4-le tuleb anda hoiatus ning samuti teavitada B võistkonna treenerit. See hoiatus puudutab kogu B võistkonda edasise mängu ajal.
- b) Tehniline viga tuleb vilistada B4-le

Näide :

10 min. Enne mängu vilistatakse tehniline viga A4-le. Enne mängu algust viskab B4 2 vabaviset. Mäng algab hüppepalliga, kuid B4 ei ole algviisikus. Kas kõik on õige?

Tõlgendus : Ei. Üks mängija, kes on algviisikus kantud protokollis, peab sooritama vabavisked. Vahetust ei saa lubada enne, kui mänguaeg on alanud

Näiteid ja tõlgendusi

Näide : A võistkond on palli vallanud 20 sek. kui kaklus peatab mängu. Kohtunikud eemaldavad mõlemast võistkonnast mängijad pingialast lahkumise eest. Mäng jätkub A võistkonna audi sisseviskega.

Tõlgendus : Võistkond A, kes valdas palli enne kaklust saab audi sisseviske keksjoone pikenduselt ning neil jääb 4 sek. aega rünnaku lõpetamiseks.

Näiteid ja tõlgendusi

Näide : B4 teeb vea A4-le, see on võistkonna 5-s viga. Eksitusena ei anta A4-le 2 vabaviset vaid audi sissevise. Peale audi sisseviset A5 pörgatab ning üritab pealeviset, kui B4 teeb talle vea ning selle eest antakse 2 vabaviset. Seisva kella ajal kohtunikud avastavad eksituse.

Tõlgendus : A4-le antakse 2 vabaviset ning mängijaid ei ole 3 sek. ala ümber. Peale seda antakse 2 vabaviset A5-le ning mäng jätkub nagu normaalsete vabavisete puhul.