

Korvpalli treenerikoolitus V tase

Kaia Kosk, Eliise Pajumets, Karin Lipstuhl, Erik Riis, Timo Oja

BC Valga Maks & Moorits pick and roll olukordade analüüs

Videoanalüüs

Juhendaja: Ü. Kerde, K. Sirel

Tallinn 2014

Sisukord

1	Metoodika.....	3
2	Videoanalüüs Rakvere Tarvas vs BC Valga/Maks & Moorits.....	4
3	Videoanalüüs TLÜ/Kalev vs BC Valga/Maks & Moorits.....	6
4	Videoanalüüs BC Valga/Maks & Moorits vs TYCO Rapla	8
5	Videoanalüüs Pärnu vs BC Valga/Maks & Moorits	11
6	Videoanalüüs BC Valga/Maks & Moorits vs TTÜ.....	13
7	Tulemused	15
8	Järeldused	17

1 Metoodika

Ülesanne: Pick and rolli kasutamine rünnakul. Millises tsoonis, millise efektiivusega ja milliste positsiooni mängijate vahel. Milline on katte tegija liikumine peale katet: alla, välja või saab ise katte teiselt mängijalt. Uuritav võistkond on Bc Valga Maks & Moorits ning minimaalne mängude arv 5.

Tegevus: Valisime välja 5 praeguse (2014/2015) hooaja mängu, mille salvestused olid kättesaadavad. Iga töörühmas olija sai ülesandeks teha videoanalüüs Bc Valga Maks & Moorits pick and roll olukordadest.

Kriteeriumid:

- Efektiivsust hindasime pick and rolli tagajärjel toimunud sisse läinud vise või välja teenitud vabavise (resultatiivne) ning pick and rollist sooritatud välja mängitud kohast vise, kuid mis ei taba (mitte resultatiivne).
- Pick and rolli loeme siis, kui toimub maksimaalselt üks sööt (ka kolmandale mängijale).
- Millises tsoonis toimub pick and roll (joonis 1).
- Mis positsiooni mängijate vahel.

4	Kolmesekundiala	5
2	1	3

Joonis 1. Ründeala jaotumine

2 Videoanalüüs Rakvere Tarvas vs BC Valga/Maks & Moorits

Analüüsija: Erik

Mäng: Rakvere Tarvas vs BC Valga/Maks & Moorits, 05.10.14

Mängu tulemus: 95:93

BC Valga/Maks&Moorits																	
Nr	Mängija	Pos	Min	2p		3p	1p	KL	RL	L	RS	VL	BL	PK	V	VM	PNK
3	Kristo Saage '	1	34:20	1-1	(0-0)	7-3	4-3	2	0	2	2	0	0	0	4	4	14
11	Jurijs Aleksejevs '	4	33:05	6-2	(2-0)	3-2	8-6	5	3	8	1	0	0	5	4	7	16
13	Reinis Strupovics '	2	32:52	8-7	(3-3)	7-4	4-4	3	0	3	2	2	0	4	2	5	30
21	Edgars Krumins '	3	36:18	4-3	(1-0)	9-4	8-6	5	0	5	1	1	1	3	3	5	24
25	Kristjan Evart '	2	29:29	1-1	(0-0)	4-1	0-0	2	0	2	1	1	0	0	4	1	5
4	Brendon Paidra	1	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	Erik Kerk	3	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	Kalvis Krumins	1	19:04	1-0	(1-0)	1-0	0-0	1	0	1	0	0	0	2	2	1	0
8	Olver Kaljuvee	4	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	Viljar Veski	5	14:52	3-2	(2-1)	0-0	0-0	2	1	3	2	0	0	1	3	0	4
24	Karl-Eduard Möldre	2	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
KOKKU			200	24-16	(9-4)	31-14	24-19	20	4	24	9	4	1	15	22	23	93
%				66.7%		45.2%	79.2%										

Tabel 1. Mängu statistika

Pick and rolli olukordade tabel:

	Tsoon	Katte panija	Katte saaja	Katte panija liikumine	Resultatiivsus
I veerand	1	21 (3)	13 (2)	Välja	1
	4	11 (4)	3 (1)	Välja	0
	2	11 (4)	3 (1)	Välja	1
	2	11 (4)	3 (1)	Välja	0
	3	21 (3)	13 (2)	Välja	1
	2	15 (5)	13 (2)	Alla	1

II veerand	1	15 (5)	13 (2)	Alla	1
	1	15 (5)	7 (1)	Alla	0
	3	11 (4)	3 (1)	Välja	0
	2	11 (4)	3 (1)	Välja	1
III veerand	3	11 (4)	13 (2)	Alla	1
	1	11 (4)	13 (2)	Välja	1
IV veerand	3	11 (4)	13 (2)	Alla	1
	2	11 (4)	13 (2)	Välja	1
	1	11 (4)	13 (2)	Alla	0
	1	11 (4)	3 (1)	Alla	1
	1	11 (4)	13 (2)	Välja	0
	1	11 (4)	13 (2)	Välja	0

Tabel 2. Pick and roll olukorrad

Kirjeldus:

Antud mängus pandi 18 kriteeriumile vastavat kate, millest 11 olid efektiivsed. Kõige rohkem pandi katteid toonis 1, millele järgnes tsoon 2, 3 ja 4. Peamisteks katete panijateks olid mängijad, kes mängivad nr 3, 4 ja 5 positsioonidel. Kõikide katete (18) hulgast liikus kate panija 11 korral välja, ülejäänutes olukordades alla. Kõige enam pani katteid nr 4 positsioonil mängiv Jurijs Aleksejevs, kes pani 13 katet. Teisena kõige rohkem katteid pani nr 5 positsioonil mängiv Viljar Veski, kes pani 3 katet ning kõikidel juhtudel liikus pärast katet alla. Kõige enam katteid sai nr 2 positsioonil mängiv Reinis Strupovics kõikidest olukordadest 11 korda. Kõigist 18st olukorrast neljal juhul ei lahendanud kate panija või kate saaja olukorda ehk sööt läks kolmandale mehele ning toimus peale vise (seda siin tabelis ei ole).

3 Videoanalüüs TLÜ/Kalev vs BC Valga/Maks & Moorits

Analüüsija: Karin

Mäng: TLÜ/Kalev vs BC Valga/Maks & Moorits, 25.10.14

Mängu tulemus: 73:66

BC Valga/Maks&Moorits																	
Nr	Mängija	Pos	Min	2p		3p	1p	KL	RL	L	RS	VL	BL	PK	V	VM	PNK
3	Kristo Saage '	1	37:22	3-1	(1-0)	6-3	7-5	2	1	3	3	1	0	3	3	5	16
11	Jurijs Aleksejevs '	4	31:29	10-4	(2-0)	3-1	4-3	8	6	14	3	1	0	1	4	3	14
13	Reinis Strupovics '	2	09:56	3-2	(0-0)	1-0	2-2	1	0	1	0	0	0	2	2	2	6
15	Viljar Veski '	5	12:55	3-1	(1-1)	1-0	2-2	5	0	5	0	0	0	1	2	1	4
21	Edgars Kruminis '	3	20:58	3-3	(0-0)	4-1	6-3	7	2	9	0	1	0	3	5	5	12
4	Brendon Paidra	1	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	Kalvis Kruminis	1	32:42	0-0	(0-0)	3-0	9-8	4	0	4	3	0	0	3	3	4	8
8	Olver Kaljuvee	4	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	Maris Laksa	4	26:42	7-2	(4-0)	2-1	0-0	3	0	3	0	0	0	3	4	5	7
25	Kristjan Evert	2	27:56	4-2	(2-0)	2-0	2-2	2	1	3	1	1	0	2	2	2	6
KOKKU			200	33-15	(10-1)	22-6	32-25	32	10	42	10	4	0	18	25	27	73
%				45.5%		27.3%	78.1%										

Tabel 3. Mängu statistika

Pick and rolli olukordade tabel:

	Tsoon	Katte panija	Katte saaja	Katte panija liikumine	Resultatiivsus
I veerand	3	15(5)	13(2)	Alla	1
	2	15(5)	3(1)	Alla	0
	2	11(4)	13(2)	Alla	0
	1	9(4)	3(1)	Välja	0
II veerand	3	9(4)	3(1)	Alla	0
	3	9(4)	3(1)	Välja	1
	2	15(5)	25(2)	Alla	0
	3	21(3)	3(1)	Alla	1
III veerand	1	11(4)	21(3)	Alla	1
	2	11(4)	3(1)	Välja	0
	1	9(4)	7(1)	Alla	0

	3	15(5)	3(1)	Alla	0
IV veerand	1	11(4)	7(1)	Alla	1
	2	11(4)	3(1)	Alla	0
	3	11(4)	7(1)	Alla	1
	2	11(4)	25(2)	Alla	0
	3	15(5)	7(1)	Alla	0
	3	11(4)	25(2)	Alla	1

Tabel 4. Pick and roll olukorrad

Kirjeldus:

Antud mängus pandi 18 kriteeriumile vastavat kate, millest 7 olid efektiivsed. Kõige rohkem pandi katteid toonis 3, millele järgnes tsoon 1, 2 ja 5. Peamisteks katete panijateks olid mängijad, kes mängivad nr 3, 4 ja 5 positsioonidel. Kõikide katete (18) hulgast liikus katte panija 15 korral alla, ülejäänutes olukordades (3) välja. Kõige enam pani katteid nr 4 positsioonil mängiv Jurijs Aleksejevs, kes pani 8 katet. Teisena kõige rohkem katteid pani nr 5 positsioonil mängiv Viljar Veski, kes pani 5 katet ning kõikidel juhtudel liikus pärast katet alla. Kõige enam katteid sai nr 1 positsioonil mängiv Kristo Saage kõikidest olukordadest 9 korda. Kõigist 18st olukorrast neljal juhul ei lahendanud katte panija või katte saaja olukorda ehk sööt läks kolmandale mehele ning toimus peale vise, mis aga ei tabanud.

4 Videoanalüüs BC Valga/Maks & Moorits vs TYCO Rapla

Analüüsija: Kaia

Mäng: BC Valga/Maks & Moorits vs TYCO Rapla, 01.11.14

Mängu tulemus: 68:83

BC Valga/Maks&Moorits																	
Nr	Mängija	Pos	Min	2p		3p	1p	KL	RL	L	RS	VL	BL	PK	V	VM	PNK
3	Kristo Saage '	1	21:28	2-1	(1-0)	7-4	5-4	0	2	2	1	0	0	1	5	4	18
11	Jurijs Aleksejevs '	4	34:14	11-2	(2-0)	3-1	4-2	8	3	11	1	1	1	3	4	5	9
13	Reinis Strupovics '	2	30:44	10-5	(5-3)	3-0	2-2	1	2	3	4	0	0	3	4	3	12
15	Viljar Veski '	5	25:17	2-1	(1-0)	2-1	2-1	3	0	3	0	1	0	1	3	1	6
21	Edgars Krumins '	3	30:02	5-2	(1-0)	6-1	0-0	6	0	6	3	0	0	2	3	3	7
4	Brendon Paidra	1	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	Erik Kerk	3	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	Kalvis Krumins	1	22:08	3-3	(0-0)	1-0	0-0	1	0	1	0	1	0	4	5	1	6
8	Olver Kaljuvee	4	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	Maris Laksa	4	18:53	2-2	(1-1)	1-0	0-0	3	0	3	0	1	1	4	1	1	4
24	Karl-Eduard Möldre	2	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
25	Kristjan Evert	2	17:14	1-1	(0-0)	1-0	5-4	1	1	2	0	1	0	1	0	2	6
KOKKU			200	36-17	(11-4)	24-7	18-13	23	8	31	9	5	2	19	25	20	68
%				47.2%		29.2%	72.2%										

Tabel 5. Mängu statistika

Pick and rolli olukordade tabel:

	Tsoon	Katte panija	Katte saaja	Katte panija liikumine	Resultatiivsus
I veerand	2	11 (4)	13 (2)	Alla	0
	3	11 (4)	3 (1)	Alla	1
	3	11 (4)	3 (1)	Alla	0

	1	15 (5)	3 (1)	Alla	1
	1	15 (5)	13 (2)	Alla	0
	1	11 (4)	3 (1)	Alla	0
	3	11 (4)	25 (2)	Alla	1
II veerand	1	9 (4)	13 (1)	Alla	0
	1	15 (5)	25 (2)	Alla	0
	1	15 (5)	25 (2)	Alla	1
	2	11 (4)	25 (2)	Alla	0
	2	11 (4)	13 (2)	Alla	1
	3	9 (4)	13 (2)	Alla	0
III veerand	3	11 (4)	13 (2)	Alla	0
	1	11 (4)	13 (2)	Alla	0
	2	9 (4)	3 (1)	Välja	1
	3	11 (4)	3 (1)	Alla	1
IV veerand	3	15 (5)	13 (2)	Alla	1
	1	15 (5)	13 (2)	Alla	0
	1	11 (4)	13 (2)	Alla	1
	3	11 (4)	25 (2)	Alla	0

Tabel 6. Pick and roll olukorrad

Kirjeldus:

Kirjeldatavas mängus tekkis 21 kriteeriumile vastavat pick&roll-i olukorda, millest 9 olid efektiivsed ehk lõppesid korvi või vabavisetega. Kõige rohkem pandi katteid tsoonides 1 (kokku 9) ja 3 (kokku 8), neile järgnes tsoon 2 (4 olukorda). Katte panijateks olid mängijad, kes mängivad positsioonidel 4 ja 5 (särginumbrid 11, 9, 15). Kõige enam pani katteid nr 4 positsioonil mängiv JurijsAleksejevs, kes pani 12 katet. Järgmisena saab välja tuua nr 5 positsioonil mängiva Viljar Veski, kes oli katte panijaks 6 pick&roll-i olukorras. Analüüsitavas mängus liikusid nii Veski kui ka Aleksejevs kõikides olukordades pärast katte panemist korvi alla. Kolmes fikseeritus olukorras oli katte panijaks Maris Laksa (positsioon 4), ühel juhul neist oli tegemist pick&pop-iga ehk välja liikumisega. Kõige enam katteid sai nr 2 positsioonil mängiv ReinisStrupovics, 10 korda. Neist kolm olukorda olid resultatiivsed, huvitav on, et kõik need olid Strupovics-i ehk katte saaja keskpositsioonivisked. 21-st olukorrast kolmel juhul ei lahendanud katte panija või katte saaja olukorda ehk sööt läks edasi

kolmandale mehele. Nimetatud kolmel olukorral oli katte panijaks alati Veski ning kolmanda mehena söödu saajaks Aleksejevs. Üks neist oli resultatiivne.

5 Videoanalüüs Pärnu vs BC Valga/Maks & Moorits

Analüüsija: Eliise

Mäng: KK Pärnu vs BC Valga/Maks & Moorits, 09.11.14

Mängu tulemus: 82:78

BC Valga/Maks&Moorits																	
Nr	Mängija	Pos	Min	2p		3p	1p	KL	RL	L	RS	VL	BL	PK	V	VM	PNK
3	Kristo Saage '	1	32:06	1-1	(0-0)	6-0	2-1	3	1	4	1	2	0	1	2	3	3
11	Jurijs Aleksejevs '	4	32:23	15-7	(2-1)	3-1	2-2	4	6	10	1	5	1	2	5	3	19
13	Reinis Strupovics '	2	33:45	8-3	(2-1)	8-2	10-6	8	0	8	3	0	0	3	4	10	18
21	Edgars Krumins '	3	27:48	7-4	(1-0)	6-1	6-4	5	1	6	2	0	0	3	5	3	15
25	Kristjan Evert '	2	23:57	3-3	(0-0)	6-2	1-1	3	1	4	2	1	0	0	3	1	13
4	Brendon Paidra	1	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	Erik Kerk	3	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	Kalvis Krumins	1	22:13	2-1	(1-0)	2-1	0-0	2	0	2	0	0	0	0	1	2	5
8	Olver Kaljuvee	4	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	Maris Laksa	4	13:15	2-0	(0-0)	0-0	0-0	2	0	2	1	0	0	0	3	2	0
15	Viljar Veski	5	14:33	3-1	(2-1)	1-1	0-0	0	0	0	1	0	0	3	3	0	5
24	Karl-Eduard Möldre	2	00:00	0-0	(0-0)	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
KOKKU			200	41-20	(8-3)	32-8	21-14	27	9	36	11	8	1	12	26	24	78
%				48.8%		25.0%	66.7%										

Tabel 7. Mängu statistika

Pick and rolli olukordade tabel:

	Tsoon	Katte panija	Katte saaja	Katte panija liikumine	Resultatiivsus
I veerand	2	11 (4)	3 (1)	Alla	1
	2	11 (4)	13 (2)	Alla	0
	3	11 (4)	13 (2)	Alla	0
	3	11 (4)	3 (1)	Välja	0
	1	11 (4)	13 (2)	Alla	1
II veerand	3	11 (4)	13 (2)	Alla	1

	3	21 (3)	13 (2)	Välja	1
	2	15 (5)	7 (1)	Alla	0
	2	11 (4)	3 (1)	Alla	0
	2	9 (4)	25 (2)	Alla	0
III veerand	3	11 (4)	25 (2)	Välja	1
	2	11 (4)	3 (1)	Alla	0
IV veerand	2	11 (4)	13 (2)	Alla	1
	3	11 (4)	13 (2)	Alla	1
	1	11 (4)	25 (2)	Alla	0

Tabel 8. Pick and roll olukorrad

Kirjeldus:

Antud mängus pandi 15 kriteeriumile vastavat kate, millest 7 olid efektiivsed. Kõige rohkem pandi katteid toonis 2, millele järgnes tsoon 3 ja 1. Katete panijateks olid mängijad, kes mängivad nr 3, 4 ja 5 positsioonidel. Kõikide katete (15) hulgast liikus katte panija 12 korral alla, 3 korral üles. Kõige enam pani katteid nr 4 positsioonil mängiv Jurijs Aleksejevs, kes pani 12 katet. Kõige enam katteid sai nr 2 positsioonil mängiv Reinis Strupovics, kõikidest olukordadest 7 korda. Kõigist 15st olukorrast kolmel juhul ei lahendanud katte panija või katte saaja olukorda ehk sõot läks kolmandale mehele ning toimus peale vise (seda siin tabelis ei ole).

6 Videoanalüüs BC Valga/Maks & Moorits vs TTÜ

Analüüsija: Timo

Mäng: BC Valga/Maks & Moorits vs TTÜ, 26.11.14

Mängu tulemus: 73:69

Nr	Mängija	Min	2p	3p	1p	KL	RL	L	RS	VL	BL	PK	V	VM	EFF	PNK
3	*Kristo Saage	33:04	1/2	3/7	3/3	3	1	4	3	3	0	2	3	2	17	14
4	Brendon Paidra	00:00	0-0	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	Erik Kerki	00:00	0-0	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	Kalvis Krumins	14:06	0-0	1/2	2/2	0	1	1	3	0	0	1	2	1	7	5
9	Maris Laksa	21:31	0-0	0/4	0-0	1	0	1	1	1	0	3	4	1	-4	0
11	*Jurijs Aleksejevs	30:07	1/10	0/1	0-0	4	2	6	3	2	0	2	3	3	1	2
13	*Reinis Strupovics	32:39	5/12	3/7	8/8	2	3	5	3	2	0	3	4	6	23	27
15	Viljar Veski	22:08	2/2	3/3	0-0	2	2	4	0	1	2	0	4	1	20	13
21	*Edgars Krumins	29:38	3/5	0/4	2/2	6	1	7	1	0	0	1	3	1	9	8
24	Karl-Eduard Moldre	00:00	0-0	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
25	*Kristjan Evert	16:47	1/2	0/1	2/2	0	2	2	0	3	0	1	3	2	6	4
KOKKU		200	13/33	10/29	17/17	19	12	31	14	12	2	15	26	17	78	73
%			39%	34%	100%											

Tabel 9. Mängu statistika

	Tsoon	Katte panija (positsioon)	Katte saaja	Katte panija liikumine	Resultatiivsus
I veerand	3	11(4)	25 (2)	Alla	0
	1	11(4)	3 (1)	Alla	0
	1	15(5)	7 (1)	Alla	0
	1	11(4)	13 (2)	Alla	0
	1	11(4)	13 (2)	Alla	1
II veerand	1	11 (4)	7 (1)	Alla	0
	2	15 (5)	7 (1)	Alla	1
	3	9 (4)	3 (1)	Alla	1
	1	15 (5)	13 (2)	Alla	1
	3	11 (4)	3 (1)	Alla	0

III veerand	2	11 (4)	21 (3)	Alla	0
	2	11 (4)	7 (1)	Alla	0
IV veerand	3	15 (5)	3 (1)	Alla	1
	2	11 (4)	3 (1)	Alla	1
	3	15 (5)	13 (2)	Alla	0
	1	11(4)	13 (2)	Alla	0
	1	15 (5)	13 (2)	Alla	0
	1	11 (4)	13 (2)	Alla	1

Tabel 10. Pick and roll olukorrad

Kirjeldus:

Antud mängus pandi 18 kriteeriumile vastavat kate, millest 7 olid efektiivsed. Kõige rohkem pandi katteid toonis 1(9 katet), millele järgnes tsoon 3(5 katet) ja tsoonis 2(4 katet) . Peamisteks katete panijateks olid mängijad, kes mängivad nr 4 ja 5 positsioonidel. Kõikide katete (18) hulgast liikus kate panija alla korvi suunas. Kõige enam pani katteid nr 4 positsioonil mängiv Jurijs Aleksejevs, kes pani 11 katet. Teisena kõige rohkem katteid pani nr 5 positsioonil mängiv Viljar Veski, kes pani 6 katet. Kõige enam katteid sai nr.2 positsioonil mängiv Reinis Strupovics kõikidest olukordadest 7 korda.Järgnes mängujuhi positsioonil mängiv Kristo saage 5 korraga. Nemad on suurem osa ajast mängivad kate kattest olukordi,kuid selles analüüsi kriteeriumid ei vastanud näitamaks seda. Nr. 7 mängija Kalvis Krumins mängis oma vähese platsil oldud ajaga 4 korda kate kattest. Kõigist 18st olukorrast 4 juhul ei lahendanud kate panija või kate saaja olukorda ehk sööt läks kolmandale mehele ning toimus peale vise. Kolmandal veerandil mängis vastane maa-ala kaitset palju, sellest nii vähe kate kate efektiivsust.

7 Tulemused

	Tsoon1	Tsoon2	Tsoon3	Tsoon4	Tsoon5
1mäng (Tarvas)	8	5	4	1	0
2mäng (TLÜ/K)	4	6	8	0	0
3mäng (Rapla)	9	4	8	0	0
4mäng (Pärnu)	2	7	6	0	0
5mäng (TTÜ)	9	4	5	0	0
Kokku	32	26	31	1	0

Tabel 11. Viie mängu koondtabel tsoonide põhjal

Tabelis 11 on märgitud kõigi viie mängu katete toimumise tsoonid ning konkreetses tsoonis tehtud katete arv.

Katte panijad	21 (3)	11 (4)	15 (5)	9 (4)
1 mäng	2	13	3	0
2mäng	1	8	5	4
3mäng	0	12	6	3
4mäng	1	12	1	1
5mäng	0	11	6	1
Kokku	4	56	21	9

Tabel 12. Viie mängu koondtabel katte panijatest

Tabelis 12 on toodud ära kõik mängijad, kes kõnealustes mängudes pick&roll olukordades katteid pani, ning nende pool tehtud katete arv mängude kaupa.

Katte saajad	3 (1)	7 (1)	13 (2)	25 (2)	21 (3)
1mäng	6	1	11	0	0
2mäng	8	4	2	3	1
3mäng	6	0	10	5	0
4mäng	4	1	7	3	0
5mäng	5	4	7	1	1
Kokku	29	10	37	12	2

Tabel 13. Viie mängu koondtabel katte saajatest

Tabeli 13 päises on märgitud mehes, kellele viies mängus pick&roll olukordades katteid pandi. Saadud katete arv on mängude kaupa jaotatud.

Kattest liikumine	Alla	Välja
1mäng	7	11
2mäng	15	3
3mäng	20	1
4mäng	12	3
5mäng	18	0
Kokku	72	18

Tabel 14. Viie mängu katte panija liikumised

Tabelis 14 on fookuses katte panija liikumised pärast katet.

Katte efektiivsus	Resultatiivne	Mitte resultatiivne
1mäng	11	7
2mäng	7	11
3mäng	9	12
4mäng	7	8
5mäng	7	11
Kokku	41	49

Tabel 15. Viie mängu katete efektiivsus

Tabelis 15 on välja toodud sooritatud katete efektiivsus mängude kaupa. Efektiivseks on loetud korviga lõppenud rünnakud kate panija, saaja või ühe sööduga leitud mängija poolt. Korviga on võrdsustatud vabavisete teenimine ning vähemalt ühe viske realiseerimine.

Kolmas mängija lahendab	Kõigist katetest	Resultatiivsus
1mäng	18st 4	4st 2
2mäng	18st 4	4st 0
3mäng	21st 3	3st 1
4mäng	15st 3	3st 1
5mäng	18st 4	4st 3
Kokku	90st 18	18st 7

Tabel 16. Viie mängu pick and roll olukorrad, kus lahendas kolmas mängija

Tabelis 16 on toodud välja viie mängu pick and roll olukorrad, kus lahendus tuli ühe söödu kaugusel olevalt mängijalt.

8 Järeldused

Toetudes videoanalüüsi tulemusel leitud andmetele, tegid Valga mängijad viie kohtumise jooksul 90 kriteeriumile vastavat katet, millest resultatiivsed olid 41 ning mitte resultatiivsed olid 49. Lihtsa matemaatilise tehte tulemusena saab väita, et viie vaatluse all oleva mängu jooksul lahendasid Valga mängijad viske või vea teenimiseni jõudnud pick&roll olukordadest 45,5 %. Mängu kohta oli pick&roll olukordi keskmiselt 18 ning neist realiseeriti 8,2.

Analüüsitud viiest kohtumisest võitis Valga meeskond kaks (mäng 2 TLÜ/Kalev ning mäng 5 TTÜ) ning kaotas seega kolm (mäng 1 Rakvere Tarvas, mäng 3 Rapla ja mäng 4 Pärnu). Võidetud mängudes olid registreeritud olukordade arvud (mõlemas kohtumises 18) võrdsed keskmisega, kuid üllatuslikult oli realiseeritud olukordi keskmisest vähem – 7. Efektiivsus protsendiks seega 38,9%. Kaotustega lõppenud mängude efektiivsused olid järgnevad: mäng 1 – 61%, mäng 3 – 42,8 % ja mäng 4 – 46,7 %. Järelikult paralleelse meeskonna edukuse (võit vs kaotus) ja pickjaroll olukordade realiseerimise vahele ei saa tõmmata. Küll aga saab öelda, et suurima efektiivsusega mäng oli Valga meeskonna poolt resultatiivseim.

Analüüsitud viie mängu jooksul registreeriti videovaatluse tulemusena vaid neli meest, kes Valga meeskonnas palliga mängijale katteid panevad. Katteid panid mängijad, kes mängivad positsioonidel 3, 4 ja 5. Konkurentsituult olulisimaks katte panijaks on Valga meeskonnas nr 4 positsioonil tegutsev Jurijs Aleksejevs, kelle puhul registreeriti viie mängu jooksul 56 katet. Teisena kõige rohkem katteid pani nr 5 positsioonil mängiv Viljar Veski vastavalt 21 katet. Aleksejevsi osalusel toimunud olukordadest realiseeriti 26 ehk 46,4%. Veski pandud kattest alanud olukordadest realiseeriti 9 ehk 42,9%. Kuigi esimese mängija katete osakaal on üle poole võrra suurem, saab siiski väite, et efektiivsuses poolest ei ole Aleksejevsi ja Veski katete erinevus märkimisväärne.

Katte saajaid oli kõnealustes mängudes kokku viis, kes mängivad positsioonidel 1, 2 ja 3. Teistest enam pandi katteid nr 2 positsioonil mängivale Reinis Strupovicsile, kes sai viie mängu jooksul 37 katet. Temale järgnes nr 1 positsioonil mängiv Kristo Saage, kellele pandi

29 katet. Rääkides efektiivsusest, realiseerus 19 Strupovici mängitud olukorda, protsent seega 51,4 %. Saagele pandud kattedest tekkinud olukordadest realiseeriti 13 ehk 44,8%. Katte saajatele keskendudes on õigustatud, et teistest enam pannakse katteid Strupovicsile, kuna tema osalusel on efektiivsuse protsent kõrgem.

Tsoonidest joonistust välja kolm piirkonda, kus kõige enam katteid (vt joonis 1), nendeks on tsoonid 1, 2, 3. Tsoonis 1 pandi viie mängu jooksul 32 katet, tsoonis 2 pandi 26 katet ning tsoonis 3 pandi 31 katet. Katte panija liikumisel pärast katet domineeris alla liikumine (72 korda). Välja liikumist toimus 18 korda. Enamus pick and roll olukordi lahendasid samad mehed, kes pick and rolli mängisid. 90st pick and roll olukorras läks sööt edasi kolmandale mehele 18 korral, millest 7 korral oldi resultatiivsed. Enim katteid registreerunud tsoonist 1 realiseeriti 14 olukorda ehk 43,8%. Vaid ühe katte võrra väiksem katete arv oli tsoonis 3, realiseerimisprotsent aga oluliselt kõrgem 54,8%. Järeldusena saab välja tuua, et meeskond peaks rohkem pick&roll olukordi mängima perimeetri paremalt poolelt (tsoon 3) mitte keskelt (tsoon 1). Väikseim katete arv vasakul äärel tundub olevat õigustatud, 26st olukorrast lahendati 10 ehk 38,5%.