

TALLINNA ÜLIKOOL
Terviseteaduste ja Spordi Instituut

Rauno Tamm, Märt Tralla, Kaspar Rätsep, Kaisa Aatonen

TTÜ KORVPALLIVÕISTKONNA KIIRRÜNNAKUTE ANALÜÜS

TALLINN 2014

Kiirrünnak.

Korvpall on mäng, mis on kombineeritud väga erinevatest elementidest. Alustades individuaalsest tehnikast ja lõpetades võistkonna taktikaga. Mängida on võimalik väga erinevalt, mõned võistkonnad kasutavad valdavalt positsioonilist mängu, pikad rünnakud, kasutatakse ära suur osa rünnakuks antud ajast. Teised võistkonnad jällegi tahavad viskele jõuda kiiremini. Viiakse pall ründealasse ja üritatakse sealt leida lahendus korvi saamiseks.

Olenemata võistkonna ründemängu taktikast, kasutavad kõik võistkonnad kiirrünnakut.

Kiirrünnak on ründeviis, kus pall viiakse põrgatuse või mõne sööduga kiiresti ründealasse, et sealt korvi saavutada. See on kõige lihtsam viis korvini jõudmisel. Loomulikult nõuavad erinevad taktikad erineval hulgal kiirrünnakute sooritamist, kuid ilma nendeta ei mängi keegi.

Lisaks lihtsate korvide saamisele on kiirrünnaku kasutamise üks eesmärke mängutempo kontrollimine ja erinevate kaitseformatsioonide vastu mängimine. Väga efektiivne on kiirrünnak pressingu ja maa-ala kaitse vastu, sest kaitsev võistkond ei suuda nii lühikese ajaga oma mängijaid õigetesse positsioonidesse paigutada.

Kiirrünnakut võib vaadelda kahest erinevast seisukohast.

1. Iga rünnakus osalev mängija teab kuhu ta peab liikuma ja mida tegema.
2. Rollid ei ole jaotatud, vaid oluline on kiiresti pall ründealasse viia.

Mängijatelt nõutavad omadused:

1. Hea füüsiline valmisolek
2. Hea individuaalne tehnika
3. Suutlikus kiiresti võtta vastu otsuseid vastavalt situatsioonile

Kiirrünnakus on võimalik palli ründealasse toimetada mitmel viisil.

1. Põrgatusega
2. Sööduga avanenud mängijale

Samuti saab palli üle viia keskel või äärelt.

Üks koolkond korvpallureid leiab, et palli tuleks üle viia keskmisest koridorist. Siis on võimalik mõlemale lahti jooksnud äärele söötu anda.

Teine koolkond leiab, et pall peaks liikuma mööda äärt ja keskelt võivad seda viia ainult tehniliselt ja taktikaliselt väga head mängijad, sest keskelt jooksevad tagasi ka vastaste kaitsjad.

Meie oma uurimistöös keskendume rünnakute sooritamise arvule, palli liikumisele kiirrünnaku olukorras ja sellega kaasneva resultatiivsuse uurimisele TTÜ Spordiklubi Alexela Meeste Meistriliiga võistkonna näitel.

Kiirrünnakute kirjeldus:

Kokkuvõte mängust TTÜ KK ja Rakvere Tarvas vahel (11.10.2014).

TTÜ võistkonnal oli selles mängus minu vaatluse järgi 16 kiirrünnakut, millest realiseeriti 8. Analüüsin mängu veerandaegade kaupa.

Esimesel veerandil oli TTÜ-l kolm kiirrünnaku olukorda, realiseeriti neist kaks.

Esimene olukord tekkis siis, kui mängitud oli 2,5 minutit. Mängujuht Puidet hangib kaitselaua, toob palli paremalt poolt äärest põrgatusega üle, positsioonide 2 ja 3 mängijad- Akenbärg ning Kaja täidavad vastavalt vasaku ja parema koridori. Positsioonid 4 ja 5(Raadik, Makke) tulevad teise lainena järgi keskmises koridoris, Raadik vasakul rajal, Makke paremal. Kuna esimesest lainest lihtsa korvi võimalust ei tekkinud, siis mängisid Puidet ja Makke paremal äärel kate kattest. Puidet teeb põrgatuse keskele, viskab keskpositsiooni viske, tabab. Rünnak kestis 7 sekundit.

Teine olukord tekkis kui oli neli minutit mängitud. Makke saab kaitselaua, söödab palli paremal koridoris olevale Puidetile, kes toob palli sama äärt pidi põrgatusega üle. Akenbärg ja Kaja jooksevad mõlemad paremas koridoris, Raadik ja Makke jooksevad jällegi nagu eelmises olukorras. Kaja ilmselt mõistis, et tema ja Akenbärg täitsid mõlemad ühte äärt, seega ta lõikab paremast äärest üle vasakusse nurka, tema lõige tekitab Tarva kaitses segaduse hetkeks, tänu millele jääb Raadik vasakul äärel 3p joonel vabaks. Puidet märkab seda, sööt Raadikule, kes tabab 3p viske. Rünnak kestis 7 sekundit.

Kolmas olukord tekkis TTÜ-l kui oli 7,5 minutit mängitud. Tarvas tabab kaugviske. Makke söödab palli audist Puidetile, kes asub vasakus koridoris, vabaviske joonest allpool. Kaja on jõudnud joosta mööda vasakut koridori rünnakuala nurka, Raadik jookseb keskmise koridori vasakpoolsel rajal. Puidet söödab palli ette Kajale, kes kiirustades üritab keskpositsiooni viskele minna, tulemuseks möödavise. Rünnak kestis 5 sekundit.

Teisel veerandil oli TTÜ meeskonnal 7 kiirrünnaku olukorda, realiseeriti neist 3.

Esimene olukord tekkis kui mängitud oli 2 minutit. Puidet saab lauapalli, on palliga vasakus koridoris, ääremängija Raadik täidab keskmise koridori parempoolse raja, tagamängijad Raudla ja Järveläinen, täidavad vastavalt vasaku ja parema koridori. Keskmängija Arnold on jõudnud joosta korvi alla. Puidet söötab palli Raadikule, Raadik söötab Järveläinenile, kes tabab paremalt äärelt 3p viske.

Teine olukord tekkis kui mängitud oli 3 minutit. Mängujuht Puidet hangib taaskord kaitselaua, tuleb põrgatusega vasakut koridori pidi üle. Akenbärg täidab vasaku, Järveläinen parema koridori. Makke jookseb keskmise koridori vasakpoolset rajal, Raadik parempoolset rajal. Puidet on palliga üle jõudnud vasakusse äärde, Makke pakub talle kate kattest mängu võimalust, Puidet seda ei kasuta, vaid söötab nurka Akenbärgile ja löikab ise teise poole nurka. Akenbärg ja Makke mängivad kate kattest, mille tulemusena saab Akenbärg keskpositsiooni viskele minna, aga ei taba viset. Rünnak kestis 10 sekundit.

Järgmine olukord tekkis peale kuut minutit mängimist. Tarvas saab korvi. Kaja söötab audi, keskmängija Arnold jookseb keskmise koridori vasakut rada pidi ning löikab lõpuks rünnaku alas paramale nurka, nüüd positsiooni 4 mängiv Järveläinen täidab vasaku koridori ja jookseb vasakusse nurka, puidet täidab keskmise koridori vasakpoolse raja. Kaja söötab palli Akenbärgile, kes põrgates toob palli üle ja söötab nurgas olevale Arnoldile. Kaja järgneb rünnakusse, mööda keskmise koridori parempoolset rada. Üllataval kombel keegi kaitsjatest teda peale ei võta, löikab otse korvi alla, saab söödu Arnoldilt ning viskab lihtsad kaks punkti. Rünnak kestis 8 sekundit.

Neljas olukord tekkis kui mängitud oli 6,5 minutit. Puidet hangib lauapalli, tagamängijad Akenbärg ja Kaja täidavad vastavalt vasaku ning parema koridori. Keskmängija Arnold jookseb mööda keskmise koridori vasakpoolset rada, ääremängija Järveläinen mööda parempoolset rada. Puidet toob palli põrgatusega mööda vasakut koridori üle, peatub 3p joone juures, rünnakusse tagakäruna järgnev Järveläinen jääb nulli peal vabaks, sooritab 3p viske, aga ei taba. Rünnak kestis 5 sekundit.

Viies olukord. Mängitud on 7 minutit. Peale vastaste pealeviset, toimub võitlus kaitselauas, pall on lahtine. Keskmängija Arnold hangib lauapalli, söötab palli Puidetile, kes asub vasakus koridoris. Akenbärg täidab parema, Kaja vasaku koridori. Puidet söötab kiirelt palli keskmise koridori paremal rajal jooksvale Raadikule, kes saab palli keskjoonel, teeb kiired 2 põrgatust. Põrgatustega pälvis Raadik kaitsja tähelepanu, tänu millele jäi nurka vabaks Akenbärg.

Raadikult hea sööt nurka, aga Akenbärg eksib 3p viskel. Arnold järgnes rünnakule, joostes keskmise koridori vasakpoolsel rajal, sekkub lauavõitlusesse. Rünnak kestis 6 sekundit.

Kuues olukord leidis aset kui mängitud oli 8 minutit. Tarvase mängija kaotas palli läbimurdel, Akenbärg sooritas vaheltlöike. Puidet liigub paremal, Kaja vasakus koridoris. Ääremängija Raadik jookseb keskmises koridoris vasakul rajal, keskmängija Arnold paremal rajal. Akenbärg tuleb põrgatusega mööda vasakut koridori üle, söödab paremasse äärde Puidetile, kes mängib Arnoldiga kate kattest. Puidet pääseb keskositsiooni viskele ning tabab selle. Rünnak kestis 9 sekundit.

Seitsmes olukord. Mängitud on 9 minutit. Tarva möödavise, Raadik hangib kaitselaua. Söödab palli Puidetile, kes mööda parempoolset koridori söödab palli keskjoonel asuvale Akenbärgile. Arnold on jõudnud joosta mööda keskmise koridori paremat rada pidi paremale poole korvi alla, Raadik järgneb keskmise koridori vasakult rajalt. Akenbärg murrab keskele läbi, tõmbab kaitse enda peale ning söödab nurgas olevale Kajale, kes sinna mööda vasakut koridori jooksis. Sööt nurgast äärde Raadikule, keda katab Tarva mängujuht. Raadik üritab keskele läbi murda, kasutades põrgatuseks oma nõrgemat kätt. Kaks põrgatust ning pallikaotus. Rünnak kestis 9 sekundit. Peale pallikaotust realiseeris Tarvas kiirrünnaku.

Kolmandal veerandajal oli TTÜ meeskonnal 2 kiirrünnaku olukorda, nendest realiseeriti 1.

Esimene olukord. Mängitud on 4 minutit. Eelneval rünnakul teeniti esimesed punktid teisel poolajal. Tarva möödavise, pall pörkab rõngast kaugemale, lauapalli hangib 3p joone juures Akenbärg. Puidet löikab vasakust äärest risti üle paremasse nurka. Keskmängija Arnold liigub keskmise koridori vasakpoolsel rajal. Akenbärg alustab põrgatust, liigub paremat koridori pidi. Söödab nurka palli Puidetile, kes söödab palli vasakule poole korvi alla avanenud Arnoldile. Lihtsad 2 punkti Tarva maa-ala kaitse vastu. Rünnak kestis 4 sekundit.

Teine olukord. Mängitud on 7,5 minutit. Lauapalli hangib Raadik. Söödab palli paremasse koridori Kajale, sööt edasi Raudlale, kes asub väljaku keskel, natuke enne keskjoont. Raudla teeb ühe põrgatuse ja söödab palli vasakut koridori mööda jooksnud Akenbärgile äärele ja teeb löike söödu suunas korvi alla, saab söödu Akenbärgilt. Lihtne sammudelt vise, aga kaitse suudab viske blokeerida. Rünnak kestis 6 sekundit.

Neljandal veerandil tekkis TTÜ meeskonnal 4 kiirrünnaku olukorda, neist realiseeriti 2.

Esimene olukord. Mängitud on 1 minut. Puidet hangib lauapalli. Akenbärg jookseb mööda vasakut, Kaja mööda paremat koridori. Ääremängija positsioonil Järveläinen täidab keskmise koridori parempoolse raja, Arnold vasakpoolse raja. Puidet toob palli põrgatusega üle, söötab Järveläinenile, kes 3p joone juurest sooritab läbimurde ning tabab viske. Rünnak kestis 5 sekundit.

Teine olukord. Mängitud on 5,5 minutit. Tarva möödavise, pall pörkab rõngast kaugemale, vabaviskejoonel saab lauapalli Kaja. Sööt Puidetile, kes mööda paremat koridori alustab põrgatust, keskjoone juures söötab palli Järveläinenile, kes on jooksnud vasakust koridorist risti üle väljaku paremasse nurka. Järveläinen murrab otsajoont pidi läbi, kaitse blokeerib viske. Rünnak kestis 5 sekundit.

Kolmas olukord. Mängitud 6 minutit. Arnold hangib lauapalli, söötab palli Raudlale vasakusse koridori, sööt kiirelt edasi vasakut koridori mööda äärele jõudnud Kajale. Kaja üritab keskelt läbi murda, Puidet on paremat koridori mööda joostes liikudes korvi all vaba. Kaja ajastab söödu vales, tulemuseks pallikaotus. Rünnak kestis 7 sekundit.

Neljas olukord. Mängitud on 7 minutit. Raudla avaldab üle väljaku survet Tarva mängujuhile, suudab põrgatuselt palli ära võtta ja viskab kaks kerget punkti.

TTÜ meeskonnal oli selles mängus kokku 16 kiirrünnakut, millest kaheksa lõpetati resultatiivselt. Kogu mängu jooksul visati kokku 53 punkti, kiirrünnakutest 18. Esimesel poolajal tekkis kiirrünnaku olukordi 10, viis neist olid tulemuslikud. Esimesel poolajal viskas TTÜ kokku 33 punkti, neist 12 kiirrünnakutest. Teisel poolajal viskas TTÜ kokku 20 punkti, neist 6 kiirrünnakutest. Kolmandal veerandil mängis Rakvere Tarvas mitmeid kordi maa-ala kaitset, kuid vaid kaks korda suutis TTÜ terve veerandi jooksul kiirrünnakusse joosta.

Korv saadi vaid ühel üritusel, siis kui mängitud oli juba 4 minutit. Tasuks ka ära märkida, et esimene korv teisel poolajal, visati eelneval rünnakul, seega 3 minutit ei suudetud rünnakul viskeid tabada. Kolmanda veerandi võitis Tarvas, seisuga 17-7. Kui poolajaks oli seis 34-33 Rakvere Tarva kasuks, siis kolmanda veerandi lõpuks oli seis 51-40. Minu arvates on see koht, kus TTÜ mängu kaotas.

Enamus kordadel viis TTÜ meeskond palli kiirrünnakusse äärtest ning palli toodi üle põrgatusega. Mitmel korral hankis lauapalli mängujuhi rollis olev Puidet, kes põrgatusega ise palli kiirelt üle tõi ja otsis sööduga kaaslasid, või söötis kohe kiirelt edasi palli ees jooksvale mehele. Teise laine kiirrünnakut kasutati kahel moel. Üks viis oli see, kui pall põrgatusega

üle toodi ning esimese hooga kiiret lahendust ei leitud, siis järgi jooksnud keskmängija mängis mängujuhiga kate kattest. Teine variant, mis silma paistis, oli lihtsamat tüüpi. Kui tagamängija tõi palli põrgatades või sööduga kiirelt üle, või kui sai isegi teravust luua äärelt keskele, siis TTÜ võistkonnas on ääremängija positsioonidel võimalik kasutada Raadikut, Järveläinenit ja keskmängija positsioonil Arnoldit. Need mehed on kõik suutelised perimeetrilt viskama, seega sageli peale paari söötu, või teravust kui ääremängijad või keskmängijad järgi rünnakule jõudsid, siis tekkisid neile viskekohad 3p joonel.

Teisel poolajal oleks võinud olla rohkem II laine kiirrünnaku mängimist, sest minu arvates toodi siis palli aeglaselt üle ja liikumiste alustamine võttis kaua aega, kaitse sai rahulikult kohad sisse võtta.

Kokkuvõte mängust TTÜ KK ja KK Pärnu vahel (30.10.2014).

Minu hinnangul oli TTÜ'1 selles mängus 7 kiirrünnaku olukorda, millest 4 olid resultatiivsed.

Esimene kiirrünnaku olukord tekkis TTÜ'1 esimesel veerandajal, kui käimas oli kuues minut (seis 14:9). KK Pärnu söödu nägi läbi Joonas Järveläinen, kes lõi palli vahelt ning jooksis 2-3 kiire põrgatusega üle välja ning kindlad 2 punkti olemas.

Järgmine olukord tekkis juba pea minut hiljem, kui veerandi lõpuni oli jäänud 3 minutit (seis 16:11). Pärast vastaste vabaviskeid lükkas Andrew Arnold kaitselauast palli Toomas Raadikule. Kohe oli pallil vastas Jaan Puidet, kes kiirelt 2-3 sööduga üle välja tuli. Keskjoonel sööt Arnoldile, kes kohe Puidetile tagasi söötis, Puidetilt sööt nurka Järveläinenile ja Järveläinen lõpetas rünnaku resultatiivselt, mängides nurgast 1:1

Kolmas kiirrünnaku olukord tekkis teise veerandi teisel minutil (seis 29:20). Jaan Puidet sai kaitselauast kätte palli, kiirelt ise põrgatusega keskelt üle. Ilus sööt korvi alla Mooses Kajale, kes kahjuks viskel eksib. Kaja saab küll ise kätte ründelaua, kiire sööt välja Akenpärng'ile, kuid ka tema eksib viskel.

Neljas olukord teise veerandi keskelt, kui mängida alla kuue minuti (seis 36:26). Kristjan Makke sooritab vaheltlöike, sööt mängijuhil rollis olevale Denarius Darby'le. Darby kiirelt äärest põrgatusega üle. Sööt äärel vabale Kiur Aknpärng'ile, kes omakorda söödab edasi Järveläinenile. Järveläinen murrab korvile, kuid teenib olukorrast ründevea ning kohe otsa ka tehnilise vea.

Viies situatsioon pärineb kolmanda veerandi algusest, kui mängitud vaid 30 sekundit (seis 41:38). Akenpärg sooritab vaheltlöike, ise kiirelt keskelt 4-5 põrgatusega üle, sammudesse minnes sööt kõrvale Puidetile ja Puidetilt 2p. Tagamängijatest meeter tagapool kindlustas tagalat ka Andrew Arnold.

Kuuenda olukorra ajal oli kolmandat veerandit jäänud mängida veel 2.45 (seis 64:53), kui Jaan Puidet löikas vastaste söödu, kiirelt kolme põrgatusega üle ja lay-up'iga 2 punkti kirjas.

Viimase kiirrännaku puhul oli mängu lõpuni jäänud veidi üle 30-sekundi (seis 90:69).

Toomas Raadik saab kätte kaitselaua, tuleb ise 4-5 põrgatusega üle, sööt Denarius Darby'le, Darby aga eksib keskpositsiooni viskel.

Antud mängust jäi silma, et kõige rohkem osalesid kiirrännakutes ja kiiremates olukordades Jaan Puidet ning Joonas Järvelainen. Puidet avaneb hästi pallile ja proovib kiirelt palliga ületulla ning kiirelt kas ise korvile mängida või leida mõni vaba mängija. Teise mängujuhi, Kiur Akenpärg'i puhul jäi silma see, et tema pigem võtab ründealasse jõudes hoo maha ja võetakse üles mõni liikumine. Lisaks rohketele positsioonirännakutele jäi silma, et kiiretes olukordades ei kasutata väga pikki mängijaid. Väga vähestel kordadel otsiti korvi all pikka ning pea kordagi ei mängitud pika mängijaga kate-kattest. Veel võis tähele panna, et selles mängus polnud kordagi olukorda, kui pall oleks kiirelt söötudega üle toodud. Enamus kordades tulid tagamängijad 3-5 põrgatusega keskelt üle. Ainus, kes põrgatusega mööda äärt tuli, oli Denarius Darby.

Kokkuvõttes võiks TTÜ mängida rohkem vabamat mängu ja julgemalt kiirrännaku olukordi ära kasutada. Samuti võiks pikad mängijad rohkem kiiretesse olukordadesse sekkuda, võib-olla saaks sellega rohkem kergeid korve.

Ülevaade TLÜ/Kalev vs TTÜ (29.11 2014)

Mängus oli 13 kiirrännakut, millest realiseeriti 7.

I veerand. Esimene minut. Puidet saab lauast palli, viib selle põrgatusega keskelt üle ja jääb 45 kraadi peal ootama ja söötab II lainest saabunud Akenpärgile kes realiseerib kiirrännaku.

Teine minut, Puidet teeb vaheltlöike, söötab äärele Akenpärgile, kes liigub põrgatusega edasi ja lõpetab resultatiivselt rännaku.

Kaks minutit mängitud Puidet saab lauapalli, põrgatab äärelt edasi ja üritab diagonaalis sööta Raadikule, kes söötu ei näe ja pallikaotus.

4.15 mängida esimest veerandit. Raudla saab lauapalli, põrgatab äärelt ründealasse ja teeb valesöödu

4.06 mängida. Raudla saab lauapalli, viib keskelt palli edasi ja söötab Akenpärgile, kes viskab kaks punkti.

II veerand. Kaja saab lauapalli, viib edasi keskelt, söötab Raadikule äärele ja Raadik söötab II lainest tulnud Makkele, kes viskab kaks punkti.

III veerand. 9.10 mängida. Raadik saab lauapalli, sööt vabaviske joone pikendusele Kajale, kes viib palli edasi mööda äärt ja söötab Akenpärgile, kes kaotab palli.

Järgmine olukord. Raadik teeb vaheltlöike, liigub mööda äärt palliga edasi, sööt Puidetile ja kaks punkti.

Akenpärg saab söödu võrkpalli kolmemeetri joonele viib äärelt palli edasi söötab teisest lainest Makkele, kes eksib viskel.

IV veerand. Raadik saab lauapalli viib ise keskelt edasi, sööt Akenpärgile ja kaks punkti.

6.26 mängida. Raadik saab lauapalli, viib keskelt otse kuni korvini ja teenib vabavisked.

2.36 mängida. Raadik saab palli toob ise keskelt üle ja TTÜ saab II lainest kätte vea.

0.39 mängida. Puidet teeb vaheltlöike viib keskelt palli ründealasse ja söötab Akenpärgile, kes viskab mööda.

Ülevaade BC Kalev/Cramo vs TTÜ mängust (01.12 2014)

Tehti 5 kiirünnakut, millest realiseeriti 2.

Esimene veerand. 5.41 mängida. Kaja saab lauapalli söötab edasi Raadikule, kes keskel liigub korvini välja ja viskab kaks punkti.

02.17 Raudla saab lauapalli, viib ise üle äärest ja söötab edasi Kajale 1. sööt ja viskab mööda.

00.20. Korv. Puidetile söödetakse pall äärele kes söötab pikalt üle väljakule Koortile, kes viskab punktid.

III veerand.

6.34. Lauapalli saab Akenpärg kes liigub mööda äärt edasi ja söötab Koortile, kes tabab viske.

0.37 Kaja teeb vaheltlöike, söötab äärele Raudlale, kes söötab nurka Ulpile, kes viskab mööda.

Ülevaade Korvpallilubi Pärnu vs TTÜ mängust (06.12.2014)

Kokku oli TTÜ-l 6 kiirrünnaku olukorda, millest neli tükki olid edukad.

Esimene kiirrünnaku olukord tekkis TTÜl esimesel veerandajal, kui oli käimas mängu teine minut. Olukord nägi välja selline: Korvpalliklubi Pärnu mängija tegi valesöödu ning Joonas Järvelainen löikas söödu vahelt. Kuna vaheltlöige toimus kolmepunktijoone taga ning Järvelainenil oli hoog sees, siis Pärnu mängijad kaitsesse enam ei jõudnud. Järvelainen tegi 3-4 kiiret põrgatust ja surus palli korvi.

Järgine kiirrünnaku olukord tekkis esimesel veerandajal, kui oli mängitud 8 minutit. Olukord nägi välja selline: Pärnu poolelt toimus möödavise, Andrew Arnold sai kaitselauast palli. Mängujuhi rollis olev Jaan Puidet avanes äärel, kuhu sai ka kohe Arnoldilt palli. Puidet liikus kahe põrgatusega mööda äärt üles, kui nägi keskel avanevat Kiur Akenbärgi. Puidet söötis Akenbärgile, kes omakorda nägi äärest korvi alla löikavat Mooses Kaja. Akenbärg leidis ilusa sööduga Mooses Kaja, kes vormistas korvi alt 2p.

Kolmas olukord tekkis teise veerandaja esimesel minutil. Pärnu mängijad sooritasid möödaviske, Järvelainen sai kaitselauast palli. Nagu eelneval olukorral, siis ka seekord avanes mängujuhi rolli kandev Puidet. Seekord avanes keskele, kuhu sai ka kohe palli. Puidet põrgatas kolme põrgatusega teisele poole väljakule ning leidis äärest avaneva Mooses Kaja ning söötis palli talle. Mooses Kaja sai hoo pealt palli, kuid palli pörkesse pannes kaots selle ning pall veeres auti.

Neljas situatsioon tekkis, kui mängitud oli teist veerandit kaks minutit: Pärnu mängijad eksisid äärel sööduga, Puidet tegi vaheltlöike, liikus ise kohe kahe põrgatusega mööda äärt edasi. Puidet nägi keskel avanevat Järvelainenit, kellele ka kohe palli söötis. Järvelainenit kaitses ei seganud ning läks sammudelt viskele ja tõi kaks punkti juurde.

Viies ehk eelviimane olukord tekkis, kui oli teist veerandit mängitud 4 minutit: Akenpärg võttis põrgatuselt palli ning pani ise kohe kiirelt palli pörkesse. Põrgatab vasakult poolt äärelt kuni korvini ja läheb sammudelt raskele viskele, kuna kaitse jõudis ette, kuid lahendab väga osavalt antud olukorra ning toob meeskonnale kaks punkti juurde.

Viimane olukord tekkis TTÜ-l kolmandal veerandajal, kui oli mängitud 6 minutit seda veerandaega. Järvelainen tegi kaitses head tööd ning sooritas põrgatuse pealt vaheltlöike.

Liikus ise kolme kiire pörgatusega keskelt edasi, Akenbärg avanes paremalt äärelt, kuhu Järvelainen ka söödu andis. Andrew Arnold avanes samal ajal vasakult äärelt ja nii tekkis hea 3vs2 olukord, kuid Akenbärg pani ebatäpse söödu Arnoldile ning pall läks auti ja selletõttu ka rünnakuõigus Pärnule.

Need olid kõige arusaadavamad kiirrünnakud, millest minu arvates lahendati kõige paremini teine olukord, kus siis Arnold sai kaitselauast palli, mõlemale äärele avanes mängija ning ülejäänud kaks mängijat spurtisid juba kiirrünnakusse. Puidet sai ühele äärele palli ning kiire spurdiga viis palli keskjooneni. Puidet leidis keskelt avaneva Akenbärgi, kes omakorda leidis teiselt äärelt lõikava Mooses Kaja, kes tõi lihtsad 2p meeskonnale juurde.

Kui vaadata üldisemat pilti, siis TTÜ-I jõuab pall liiga aeglaselt rünnakutsooni ja proovitakse liiga palju positsioonirünnakut. Samuti mis hakkab silma selle mängu põhjal, et TTÜ pikad ei ole väga kiired ning teise lainega ei kasutata kiirrünnakutes neid üldse ära. Kui kiirrünnakust midagi välja ei tulnud, siis pigem pörgatatakse kohe nulli otsa, et võtta mõni liikumine üles. Selles mängus ei pannud kordagi tähele, et pikk oleks kiirrünnaku järgses olukorras kohe äärde lühikesele kätte pannud või alla palli küsinud. Hästi hakkas silma veel, et kui saadakse kaitselauast pall, siis Puidet tahab kohe palli endale ning proovib seda kiiresti ka üle viia, kuid teiste puhul tundus, et pigem ei hakka tormama vaid võtavad positsioonirünnaku üles. Ning kui vaadata natuke kõiki kiirrünnakuid, siis hakkab silma veel, et Joonas Järvelainen osales peaaegu kõikides kiirrünnakutes ehk ka tema puhul on rünnakusse mineku puhul näha agressiivsust ning soov saada kiiret ja lihtsat korvi.

Kui jälgida kuidas positsioonid asetsevad TTÜ kiirrünnakus, siis on näha, et kui pikk saab kaitselauast palli ning kiirrünnaku lahendamiseks kulub vähem kui 5-6 sekundit, siis üks pikk ei lähe teise laine pealt ründelauda vaid jääb tagaala kaitset kindlustama. Kui aga mõlemad pikad (Makke, Arnold) on jõudnud juba ründetsoonis kolmepunktijoonest korpile lähemale, siis on ühe tagumise ülesanne olla valmis jõudma kindlasti enne vastaseid kaitsesse tagasi ehk tema ei osale nii aktiivselt selle kiirrünnaku lahendamisel.

Esiteks, hakkas silma, et tõesti üritavad palli mööda äärt edasi viia ja alati lõikab keegi keskelt palli peale, mis oli nii mõnelgi korral ka edukas. Samas mängu ajal ei näinud ühtegi situatsiooni, kus kohe kui kiirrünnak välja ei tulnud, oleks pikk mees hooga palliga mängijale

katet tegema tulnud. Muidugi sõltub see kõik ka sellest, kuidas kaitse mängib, kuid mõnel momendil oleks see kindlasti edu toonud.

Kokkuvõtteks ütleks, et kindlasti on TTÜ-l potentsiaali kiirrünnakutest rohkem punkte saada, kui nad said Pärnu vastu. Tegemist on noorte mängijatega, kes peaksid joosta jaksama küll, kuid võib-olla on natuke liiga lühike pink ning mängijad mängivad selletõttu mingeid momente natuke säästurežiimil.

Analüüs.

Vaatasime TTÜ Spordiklubi 5 mängu ja analüüsisime nende kiirrünnakut.

Kokku tehti 46 kiirrünnakut, mis teeb 9,2 mängu kohta.

Kiirrünnakud veerandaegade lõikes ja resultatiivsus.

Veerand	Rünnakute hulk	% kogu hulgast	Õnnestumise %
I	14	30,4	71,4
II	13	28,3	46,2
III	10	21,8	50
IV	9	19,5	21,8

Esimesel kahel veerandajal tehakse 58,3 protsenti kõikidest kiirrünnakutest. Siit võib järeldada, et on tekkinud väsimus ja mängu iseloom tavaliselt lõpu poole muutub kinnisemaks ja ei ole võimalik teha kiirrünnakuid. Samuti kukub tugevalt rünnaku õnnestumise protsent, mis esimesel veerandil on 71,4 ja viimasel kõigest 21,8.

Millal kasutab TTÜ kiirrünnakut?

60,9% rünnakutest algavad hangitud lauapallist.

32,6 % rünnakutest algavad vaheltlõikest.

6,5 % rünnakutest algavad peale endale visatud korvi.

Märkimist väärib väga võike osa kiirrünnakute alustamisel peale korvi otsaaudist. Kõigi viie mängu peale kokku juhtus seda 3 korda. Siin on kindlasti võistkonnal suur arenguruum.

Söötude arv TTÜ kiirünnakul ja nende seos resultatiivsusega.

Söötude arv	Rünnakud	% kogu hulgast	Õnnestumise %
0	7	15,2	100
1	18	39,1	55,5
2	13	28,3	46,2
3 või rohkem	8	17,4	37,5

Kui ei tehtud ühtegi söötu, siis oli alati tegemist olukorraga, kus toimus väljaku keskosas vahetlõige ja põrgatati korvini nii, et kaitse ei jõudnud enam takistama. Sellest ka õnnestumise % 100. Kõige arvukamalt tehti rünnakuid, kus toimus üks sööt. Tavaliselt nii, et mängija sai lauast palli tegi mõne põrgatuseliikudes edasi ja söötis viskeks teisele mängijale. Sellele ei jäänud suurelt alla ka kahe sööduga rünnakud. Õnnestumise % võiks olla kõrgem, sest palju oli individuaalse tegutsemise tõttu pallikaotusi viskele minekule ja ebaõnnestunult valitud viskamise viise, kus kaitse oli juba üle mängitud.

Palli teekond ründealasse ja resultatiivsus. Siin ei ole arvestanud vahetlõikeid, mis lõppesid ründaja 1-0 vastu korvile minemisega.

Palli omandamise viis enne kiirünnakut.

Lauapalli hankimine või vahetlõige ja palli ise põrgatades toimetamine ründealasse.

Ise äärest	% kogu hulgast	Ise keskel	% kogu hulgast
10	23,8	12	29,2

Esimene sööt äärele või keskel ja sealt edasi ründealasse.

Sööt äärde	% kogu hulgast	Sööt keskele	% kogu hulgast
15	36,6	4	9,7

TTÜ mängudes on väga levinud lauapalli hankimine ja sellega kohe kiirünnakusse põrgatamine. Üle poolte kordadest tehakse seda. Ainukesed, kes palli söödavad peale laua võtmist on keskmängijad. Siin muudab ka andmeid kohe põrgatamise kasuks TTÜ-s mängujuhi kohuseid täitva Jaan Puideti aktiivsus lauas. Tema peaks saama esimese söödu, kuid tihti on juba pall tema käes.

Resultatiivsuse %, kui minnakse ise ilma söötmata või kui söödetakse

Sööt äärele toimus 15 korda, nendest 5 olid resultatiivsed rünnakud. Õnnestunud rünnakuid 33.3%

Ise äärelt mindi 10 korda, millest 5 resultatiivsed rünnakud. Õnnestunud rünnakuid on 50%

Sööt keskele tehti 4 korda neis 3 õnnestunult, Seega 75% õnnestumist.

Ise keskel mindi 12, resultatiivseid rünnakuid 8, Õnnestumisi 75 %.

Siit järeldub, kui pall liigub ründealasse keskel, siis tõenäosus õnnestuda on tunduvalt suurem kui äärtel. Siin võib mängida rolli TTÜ paljude mängijate suhteline tehniline krobelisus.

Tavaliselt keskelt tulles tehakse üks sööt ja vise korvile. Nagu varem välja toodud, muudab iga järgmine sööt TTÜ puhul kiirrünnaku vähem efektiivsemaks.

Kokkuvõte.

TTÜ teeb mängu kohta suhteliselt vähe kiirrünnakuid ja kui neid tehakse siis üle 50% kordadest hakkab palli hankinud mängija seda kohe põrgatama ja ründealasse viima, mis osutub selle võistkonna puhul edukamaks lahendiks kui sööduga üle viimine kuigi palli viiakse ründealasse rohkem mööda ääri kui keskelt. Isepõrgatamisel on osaliselt selles süüdi ka suhteliselt ühtlane koosseis, kus mitmed mängijad ei ole standardsed mängijatüübid. Ilmselt on ka treeneri poolt nähtud joonises tähtsamal kohal palli kiire liigutamine ründetsooni, kui kõikide meeste ettenähtud positsioonid kiirrünnakute üles võtmisel. Väga vähe kasutatakse kiirrünnakute lahendamisel number 5 positsioonil mängijaid ja teist lainet. Selle tingib arvatavasti see, et need mängijad on tunduvalt aeglasemad ülejäänutest ja ei jõua rünnakuga kaasa joosta. Väga aktiivsed on Puidet, Akenpärj Kaja ja Järvelainen. Need on ka ilmselgelt paremas füüsilises seisundis mängijad. Väga paikapidavaid järeldusi nende viie mängu põhjal siiski teha ei saa, sest mitmes mängus ei osalenud mitu kiirrünnakutes võtmerolli täitvat mängijat ja seetõttu moonduvad need pildid natuke. Samuti segab päris adekvaatse pildi saamis asjaolu, et osa vaadeldud mängu toimus kohe hooaja alguses ja osa hiljem.

Kasutatud kirjandus.

Basketball offences and plays.

http://books.google.ee/books?id=lhCaKXqjNhUC&lpg=PP1&dq=isbn:0736048472&pg=PA137&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false

http://www.tlu.ee/opmat/ts/opiobjekt/voistkondlik_ryndemang_maa_ala/kiirrnnak.html

Sisukord.

Kiirünnak.....	3
Kiirünnakute kirjeldus.....	4
Analüüs.....	13
Kokkuvõte.....	15
Kasutatud kirjandus.....	16