

TALLINNA ÜLIKOOL
Eesti Korvpalliliit
Korvpallitreenerite V kategooria koolitus

Töörühm nr. 6

Siim Hiie, Henri Ausmaa, Silver Palu, Siim Palu, Mikk Sarik

KK Pärnu pick'n'roll rünnakulahendused 5 mängu põhjal

Rühmatöö

Juhendaja: Üllar Kerde

Sisukord

Sisukord	2
Sissejuhatus	3
Pick'n'roll mäng	4
KK Pärnu võistkond hooajal 2014/2015.....	5
KK Pärnu pick'n'roll mäng.....	6
KK Pärnu – TLÜ/Kalev. Koostaja Mikk Sarik	6
Pärnu : BC Kalev/Cramo Koostaja Siim Palu	8
TTÜ KK - KK Pärnu Koostaja Silver Palu.....	11
KK Pärnu – BC Valga/Maks&Moorits Koostaja Siim Hiie	13
Audentes/Noortekoondis : KK Pärnu Koostaja Henri Ausmaa	15
Kokkuvõte	19

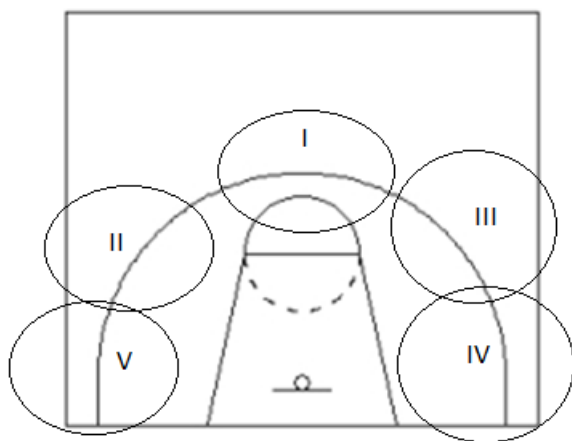
Sissejuhatus

Käesolev uurimus keskendub korvpalliklubi Pärnu 2014/2015 hooaja viie Eesti Meistriliiga mängu võistkonna rünnaku *pick'n'roll* lahendustele.

Uurimisülesandeks oli KK Pärnu *pick and roll*'i kasutamine rünnakul ja selle efektiivsus ehk kuidas lõpetakse rünnak ning kas sooritati tabav vise.

Metoodika: antud töö jagati 5 inimese vahel. Henri Ausmaa, Siim Hiie, Silver Palu ja Mikk Sarik. Et tööd kergem teha oleks, jagasime ründeala 5 erinevaks tsooniks.

Väljakul on ründeala tsoonid märgitud I, II, III, IV, V (vt Joonis 1). Samuti nummerdasime hea tava järgi mängijate positsioonid väljakul: 1, 2, 3, 4, 5 (Meeskonnad 2014).



Joonis 1. Ründeala tsoonid.

Allikas: (autorite koostatud)

Ülesanne: Iga erineva mängu põhjal analüüsisime 4 erinevat veerandit KK Pärnu *pick and roll*'i kasutamist rünnakul. Kes mängisid omavahel, millises tsoonis *pick'n'rolli* ja analüüsisime efektiivsust ehk kuidas lõpetakse rünnak ning kas sooritati tabav vise.

Pick and roll mäng

Pick and roll mäng ehk eesti keeles kate-kattest mäng.

Järgnevalt toome välja mõned põhimõisted *pick and roll* mängu puhul (Koik, Brock 2006: 53-54).

Kate-kattest-mäng (*Pick-and-Roll*) on üks põhiline kahe mängija vaheline koostöö korvpallis. Ilma pallita ründaja teeb palliga ründajale või õigemini teda katvale kaitsjale katte. Palliga ründaja teeb pette ühte suunda ja põrgatab siis katet ära kasutades kattest teise suunda, liikudes katte tegijast mööda nii lähedalt kui võimalik (õlg õla vastu). Sellega viib ta kaitsja kattesse kinni. Kui kate on efektiivne ja kaitsjad ei vaheta, on palliga ründaja vaba sooritama viset või murdma korvi alla. Juhul kui kaitsjad vahetavad, on tavaliselt katte tegija vaba, pöörab katte tegemise järel korvi suunas (teeb pöörde taha), jätab kattesse kinni jäänud vastase oma selja taha, saab korvi alla söödu palliga kaaslaselt ja toob korvi alt kaks punkti. (*Ibid.*)

Katte tegija pöörab alati selle küljega korvi poole, kust poolt palliga kaaslane tema tehtud kattest mööda põrgatas. Pöörde järel liigub ta korvile juurdevõtusammudega, käed valmis söötu vastu võtma. (*Ibid.*)

Kate-kattest-mängul on efektiivse katte puhul alati kaks võimalust korvi tegemiseks (*Ibid.*):

- 1) palliga ründaja jääb vabaks, kui kaitsjad ei vaheta;
- 2) kui kaitsjad vahetavad, jääb katte tegija korvile pöörde järel vabaks.

Kate-kattest mängus on katte tegijal ka teine võimalus tegutseda katte tegemise järel, juhul kui kate on tehtud korvist kaugemal. Katte fikseerimise järel ei pööra katte tegija sisse ehk korvi pool, vaid hüppab kattest välja, korvist eemale, et saada söötu ja visata korvile (*Pop Out*). (*Ibid.*)

Kate-kattest-mängu üheks arenenumaks versiooniks on pettekate ehk sisselibisemine enne katte sooritamist (*Slip the Screen*). Pettekate tähendab seda, et katte tegija ei teegi katet, ehkki ta on sellest juba märku andnud, vaid löikab vahetult enne katte tegemist äkki korvile. See on hea võte siis, kui on juba ette teada, et kaitsjad katte puhul vahetavad. (*Ibid.*)

KK Pärnu võistkond hooajal 2014/2015

KK Pärnu koosseis (Meeskonnad 2014):

Nr.4 Rannar Raap – positsioon 1/2

Nr. 5 Robert Valge – positsioon 1/2

Nr.6 Renato Lindmets – positsioon 4/5

Nr.7 Janis Vahter – positsioon 3/4

Nr.8 Mihkel Kirves – positsioon 2/3

Nr.9 Taavi Hämarsalu – positsioon 4

Nr.10 Elgar Tamsalu – positsioon 3

Nr.11 Sandis Silavs – positsioon 1

Nr. 12 Karl Martin Kask – positsioon 5

Nr.14 Ronaldas Rutkauskas – positsioon 4/5

Nr.31 Silver Leppik – positsioon 2

Nr.33 Ken Kuber – positsioon 1/2

KK Pärnu *pick and roll* mäng

KK Pärnu – TLÜ/Kalev.

Koostaja Mikk Sarik

65:49 (27:8,10:20,16:12,12:9). 10.10.2014 Alexela KML

I veerand:

- Tsoonis 2, 2 ja 4. Pop, pallikaotus kolmandale mängijale söödul.
- Tsoonis 2, 2 ja 4, Pop keskpositsiooni ja tabav vise.
- Tsoonis 2, 2 ja 4. Pop. Palliga mängija eksib, pallikäsitlus.
- Tsoonis 1, 1 ja 4. Roll ja sööt, korv korvialt.
- Tsoonis 1, 1 ja 4. Roll, pallikaotus rollijale söötmisel.
- Tsoonis 2, 1 ja 4. Roll, nr 2 kolmesele, sees.
- Tsoonis 1, 1 ja 4. Roll, viga ründaja vastu, vabavisetest 2/1
- Tsoonis 3, 2 ja 4. Roll, sööt välja, möödavise nr. 2-lt.

Pick'n'roll rünnaku kasutamine ja efektiivsus 1. veerandajal 8/4

II veerand:

- Tsoonis 2, 2 ja 3. Roll, söötu ei saanud. Möödavise nr. 3-lt
- Tsoonis 1. 2 ja 4. Pop, palli ei saanud. Rünnak lõppes möödaviskega nr 3-lt.
- Tsoonis 2, 2 ja 4. Roll, söötu ei saanud, ründajale viga.
- Tsoonis 2, 2 ja 3. Roll, rollijale sööt ja korv korvialt
- Tsoonis 3, 2 ja 4. Roll, nr. 2le viga, vv 2/2.

Pick'n'roll rünnaku kasutamine ja efektiivsus 2. veerandajal 5/2

III veerand:

- Tsoonis 2, 2 ja 4. Roll alla. Nr.3 ülesse kolmesele ja sees.
- Tsoonis 1, 1 ja 4. Pop, nr.1 vise keskpositsioonilt mööda
- Tsoonis 1, 1-ja 4. Pop, nr.1 teeb pallikaotuse meeste vahel

- Tsoonis 2, 1 ja 4. Roll, sööt alla ja korv.

Pick'n'roll rünnaku kasutamine ja efektiivsus 3. veerandajal 4/2

IV veerand

- Tsoonis 1, 2 ja 4. Roll-sööt, pallikaotus nr. 4-lt.
- Tsoonis 3, 3 ja 5. Pop, viga kaitsjale, vea teenis nr.3.
- Tsoonis 1, 1 ja 4. Roll, nr 1. kolmene mööda
- Tsoonis 1, 2 ja 4. Roll, nr.3 ülesse ja kolmene mööda
- Tsoonis 1, 1 ja 4, roll, rollijale viga, vv2/1
- Tsoonis 2, 1 ja 4, roll, kolmene mööda
- Tsoonis 2, 1 ja 4. Rollija söötu ei sa, rünnak lõpeb korviga
- Tsoonis 3, 1 ja 4, rollija söötu ei saa, Rünnak lõpeb pallikaotusega

Pick'n'roll rünnaku kasutamine ja efektiivsus 4. veerandajal 8/3

Kokkuvõte. Alexela ML mängu KK Pärnu vs. TLÜ/Kalev vahel tegi KK Pärnu võistkond kahe mängija koostöös *pick and rolli* 25 korda, kus korviga suudeti lõpetada 11 korral ehk 44%. Kõige enam oli *rollija* nr. 4 Lindmets. Kõige rohkem mängiti tsoonis 2, 11 korda. Tsoonis 1, 10 korda ja tsoonis 3, 4 korda.

Pärnu : BC Kalev/Cramo

Koostaja Siim Palu

70 : 80 (15-22, 16-20, 23-17, 16-21) 28.10.2014 BBL

I veerandaeg

- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja liigub palliga paremale. Katte panija pöörab alla, saab söödu ja viskab korvi.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja liikus teravalt 3 sekundi alasse sisse ning söötis palli nurka 3p viske joone taha. Sealt tuli 3punkti vise, mis läks mööda.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja liigub palliga vasakule. Katte panija pöörab alla, saab söödu ja viskab korvialt mööda.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte on vasakul 1 teeb pette ja ei lähe katest vaid teravusega paremale annab väljasöödu. Sealt uuesti teravus ja väljasööt 1, kes on nurgas ja tabab kolmese.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 4 mängijad. Katte saaja läheb vasakule, katte panija liigub alla ja saab söödu vabaviske nurka. Sooritab sealt läbimurde ja vise läheb mööda.
- Tsoon 2. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 5 mängijad. Katte saaja liigub nulli suunas, katte panija korvialla. Sööt tsooni 3 kust tuleb 3p vise, mis läheb mööda. Lauas võitlus ja pall läheb Cramo mängijast auti.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Kaks pikka 4 ja 5 on üleval nullis. Katte saaja läheb paremale, katte panija liigub korvi alla ja saab söödu. Kaitsed tõmbavad korvialla kokku, väljasööt. Rünnak läheb edasi ja lõpeb tabava 3p viskega.
- Tsoon 2. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 3 ja 5 mängijad. Katte saaja läheb teravalt keskele, tehakse viga. Viskab kaks vabaviset sisse.

I veerandil toimus katte palliga mängijale 8 korral ja saadi korv 4 olukorras.

II veerandaeg

- Tsoon 2. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 4 mängijad. Katte saaja läheb teravalt keskele, sööt välja 3 tsooni katte panija liigub korvi alla. Lahendust ei tule rünnak jätkub.
- Tsoon 3. *Pick and Popi* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja liigub nulli söödab palli katte panijale 3p joone taha. 5 annab palli käest kätte 2 positsioonil olevale mängijale ja lõikab ise korvi alla ja saab ka sinna söödu ning söödab palli edasi positsioonil 4 mängivale mängijale, kes viskab korvi alt 2p.
- Tsoon 2. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 5 mängijad. Katte saaja läheb teravalt paremale läbimurdesse otsaaudi äärest ja söödab palli vasakusse nurka, kust tuleb tabav 3p vise nr. 1.
- Tsoon 3. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja liigub nulli ja katte panija pöörab alla. Sööt läheb vasakusse nurka, kust tuleb 3p vise, mis läheb mööda.

II veerandil toimus katte palliga mängijale 4 korral ja saadi korv 2 olukorras.

III veerandaeg

- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 4 mängijad. Kaks pikka 4 ja 5 on üleval nullis. Katte saaja läheb vasakule, katte panija liigub korvi alla ja saab söödu ja talle tehakse viga. Positsioonil 5 olev mängija jäi nulli 3p joonele. Kahest vabaviskest tabas üks.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 4 mängijad. Katte saaja läheb vasakule poole läbimurdesse, kaitstes toimub vahetus ja tehakse läbimurdel viga. Vead on täis, vabavisetest tabatakse üks.
- Tsoon 2. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja läheb teravalt paremale läbimurdesse, katte panija liigub korvi alla ja saab sinna söödu, kust talle tehakse viga. Tabab 1 vabaviske. Kaitstes toimus mängijate vahetus.

Kolmest olukorrast saadi igakord vabavisked. Tabati 6 vabaviskest 3. III veerandil kasutati *pick and rolli* kõige vähem. Esimene olukord oli alles siis kui III veerandist oli mängitud 4.30.

IV veerandaeg

- Tsoon 3. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 4 mängijad. Katte saaja murrab 3 sekundi alasse sisse ja sooritab sammudelt viske, mis läheb mööda. Katte panija liikus samuti korvi alla. Vastased said lauapalli.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja murrab paremale poole minnes 3 sekundi alasse sisse. Kaitse tõmbab äärelt kokku. Sööt läheb korvi alt välja tsooni 3 kust toimub vabalt positsioonilt 3p vise mis tabab. Katte panija peale katet liikus korvi alla.
- Tsoon 3. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 4 mängijad. Katte saaja murrab paremaga sisse ja teeb vabaviske joonelt viske. Katte panija 4 liigub korvi alla ja saab ründelaua, mille ta söödab välja. Rünnak jätkub.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 5 mängijad Katte saaja murrab vasakuga 3 sekundi alasse sisse. Kaitse tõmbab äärelt kokku. Sööt läheb välja nurka aga viset ei tule ja rünnak läheb edasi. 5 liikus ärast kattet korvi alla
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 4 mängijad. Katte saaja murrab vasakule ja läheb 3 sekundi alas sammudelt raskele viskele ja saab kulbi. Vastased said palli.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 5 mängijad. Katte saaja murrab vasakule ja läheb 3 sekundi alas sammudelt viskele ja saab uuesti kulbi. Vastased said palli.
- Tsoon 3. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 4 mängijad. Katte saaja murrab paremaga sisse ja teeb vabaviske joonelt viske, mis läheb mööda. Katte panija 4 liigub korvi alla.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja murrab paremale 3 sekundi alasse sisse. Kaitse tõmbab äärelt kokku. Sööt läheb välja nurka, kust tehakse viga.
- Tsoon 2. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 3 ja 5 mängijad. Katte saaja liigub nulli 5 liigub korvi alla ja saab söödu ning viskab korvi.

IV veerandil toimus katte palliga mängijale 9 korral ja saadi korv 1 olukorras.

Kokkuvõte. BBL mängus KK Pärnu vs. BC Kalev/Cramo vahel tegi Pärnu võistkond kahe mängija koostöös *pick and rolli* 24 korda, kus korv või vabavisked teeniti 11 korral. Väljakul kasutati *pick and rolli* mängimiseks enim tsooni 1, seda 13 korral. Tagamängijatest kasutasid

pick and rolli enim Raap ja Silavs. Raap läks enamasti teravalt korvi alla läbimurdesse ja sooritas viske siis Silavs otsis, enamasti kas söötu või sooritas keskpositsiooni viske. Pikkadest olis katte panijateks enamasti Lindmets ja Rutkauskas.

TTÜ KK - KK Pärnu

Koostaja Silver Palu

90 : 70 (26 : 18; 15 : 20; 33 : 19, 16 : 13). 30.10.2014 Alexela KML

I veerand:

- Nullis mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, kuhu sai söödu. Sooritas tabava viske (2p.).
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, ei saa palli. Sööt läks kolmandale mängijale, kes sooritas möödaviske.
- Nullis mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, kuhu sai söödu. Sooritas tabava viske (2p.)
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, ei saa palli. Sööt läks kolmandale mängijale, kes sooritas möödaviske.
- Nullis mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet jäi kattepanija üles, ei saa palli. Palliga mängija viskab korvialt tabava viske (2.p).
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, ei saa palli. Sööt läks kolmandale mängijale, kes sooritas möödaviske.
- Paremalt 45` mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, kuhu sai söödu. Sooritas tabava viske (2p.).
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 3 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, kuhu sai söödu. Sooritas tabava viske (2p.).
- Kaheksast olukorrast sooritati korviga viis. 8/5

II veerand:

- Paremalt 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, kuhu sai söödu. Sooritas tabava viske (2p.).
- Paremalt 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, ei saa palli. Sööt läks kolmandale mängijale, kes sooritas tabava viske (2p.)
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 2 ja 3 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, ei saa palli. Sööt läks kolmandale mängijale, kes sooritas möödaviske.
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 3 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, kuhu sai söödu. Sooritas tabava viske (2p.).
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, kuhu sai söödu, pallikaotus.
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, ei saa palli. Sööt läks kolmandale mängijale, kes sooritas tabava viske (2p.)
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet jäi kattepanija üles, kuhu sai söödu. Viset ei järgnenud.
- Nullis mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, ei saa palli. Sööt läks kolmandale mängijale, kes sooritas tabava viske (2p.)
- Kaheksast olukorrast sooritati korviga viis. 8/5

III veerand

- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 3 positsioonidega mängijad. Peale katet jäi kattepanija üles, sai söödu. Sooritas tabava viske (2p.).
- Nullis mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, ei saa palli. Palliga mängija sooritas tabava kaugviske (2p.).
- Paremalt 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet jäi kattepanija üles, ei saa palli. Palliga mängija sooritas korvi alt möödaviske.
- Paremalt 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, ei saa palli. Sööt läks kolmandale mängijale, pallikaotus.

- Neljast olukorrast sooritati korviga kaks. 4/2

IV veerand

- Nullis mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet jäi kattepanija üles, ei saa palli. Palliga mängija sooritas korvi alt tabava viske (2p.).
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet jäi kattepanija üles, ei saa palli. Palliga mängija sooritas kaugelt möödaviske.
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet jäi kattepanija üles, ei saa palli. Palliga mängija sooritas korvi alt möödaviske.
- Vasakul 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet jäi kattepanija üles, ei saa palli. Sööt läks kolmandale mängijale, möödavise.
- Paremalt 45` mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet liikus kattepanija korvi alla, ei saa palli. Sööt läks kolmandale mängijale, möödavise.
- Viiest olukorrast sooritati korviga üks. 5/1

Kokkuvõte. Alexela ML mängu TTÜ KK vs. KK Pärnu vahel tegi KK Pärnu võistkond kahe mängija koostöös *pick and rolli* 25 korda, kus korviga suudeti lõpetada 13 korral ehk 52%. Teisel poolajal mängis TTÜ KK enamuse aja maa-ala kaitset ja KK Pärnu kasutas *pick and rolli* olukordi poole vähem kui esimesel poolaja. Olukordade protsent langes ka märgatavalt.

KK Pärnu – BC Valga/Maks&Moorits

Koostaja Siim Hiie

82:78 (23:10; 19:24; 19:25; 21:19). 09.11.2014 Alexela KML

I veerand:

- Tsoonis III mängisid *pick and rolli* 3 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet, liikus kattepanija korvi alla, kus sai söödu. Liikumisel alla tehti viga.
- Tsoonis I mängisid *pick and rolli* 3 ja 4 positsioonidega mängijad. Katte panija liigub alla, ei saa palli. Sööt läks äärde kolmandale mängijale ning tuli pallikaotus (out).
- Tsoonis I mängisid *pick and rolli* 3 ja 4 positsioonidega mängijad. Katte tegija pöörab välja ning viskab 3 punkti.

Kolmest olukorrast suudeti korviga lõpetada ühel korral. 3/1

II veerand:

- Tsoonis III mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet, liikus kattepanija korvi alla, söötu ei saanud. Palliga mängija sooritas möödaviske.
- Tsoonis I mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet, liikus kattepanija korvi alla. Sööt läks äärele kolmandale mängijale. Pallikaotus(out).
- Tsoonis III mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet, liikus kattepanija korvi alla, kus sai söödu. Sooritas tabava viske(2p)
- Tsoonis I mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet, liikus kattepanija korvi alla, kus sai söödu. Viskas mööda.
- Tsoonis III mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet, pööras kattepanija välja. Palligamängija tegi 1-1 ning sooritas möödaviske.
- Tsoonis I mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet, liikus kattepanija korvi alla, kus sai söödu ning sai 2 punkti.

Kuuest sooritusest lõppes tabava korviga 2 rünnakut. 6/2

III veerand:

- Tsoonis II mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet, liikus kattepanija korvi alla, kus ei saanud söötu. Rünnak lõpes möödaviskega.
- Tsoonis I mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Katte panija liigub alla, saab palli ning sooritas möödaviske.
- Tsoonis III mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Katte tegija liigub alla. Tehakse valesööt.
- Tsoonis III mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet, pööras kattepanija välja. Sööt läks äärde kolmandale mängijale ning pallikaotus (out).
- Tsoonis III mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Katte panija liigub alla, saab söödu ja ning viskab 2 punkti.

Viiest sooritusest lõppes tabava korviga 1. 5/1

IV veerand

- Tsoonis III mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Peale katet, pööras kattepanija välja, sööt läks teise äärde, kus tehti pallikaotus(out).
- Tsoonis III mängisid *pick and rolli* 1 ja 4 positsioonidega mängijad. Katte panija liigub alla, saab palli ning sooritab 2+1.
- Tsoonis III mängisid *pick and rolli* 2 ja 4 positsioonidega mängijad. Katte tegija pöörab alla, pallimängija sooritab ise viske ja läheb mööda.

Kolmest sooritusest lõppes tabava korviga 1. 3/1

Kokkuvõte. Alexela ML mängu KK Pärnu vs. KK Valga Maks&Mooritsa vahel tegi KK Pärnu võistkond kahe mängija koostöös *pick and rolli* 17 korda, kus korviga suudeti lõpetada viiel korral ehk 29,4%

Audentes/Noortekoondis : KK Pärnu

Koostaja Henri Ausmaa

62 : 100 (11:27; 14:25; 18:31; 19:17) 22.11.2014 Alexela KML

I veerandaeg

- Tsoon 2. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja ei oodanud katet päris ära ja liikus nulli ning söötis edasi 45 kraadi peale. Katte panija pööras alla. – Viset ei toimunud
- Tsoon 3. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 3 ja 5 mängijad. Katte saaja liikus nulli ja katte panija pööras alla. Sinna tuli ka sööt kuid kuna kaitse tõmbas hästi kokku, siis tuli pallikaotus.
- Tsoon 3. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 4 mängijad. Katte saaja liikus nulli ja katte panija pööras alla, sai sinna söödu ja sooritas sammudelt tabava 2 punkti viske.

- Tsoon 3. *Pick and Popi* mängisid positsioonide 3 ja 4 mängijad. Katte saaja liikus teravalt 3 sekundi alasse sisse ning söötis palli nurka 3p viske joone taha. Sealt tuli tabav 3punkti vise. Katte panija astus välja joone taha.
- Tsoon 2. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 3 ja 5 mängijad. Katte saaja liikus nulli. Katte panija pööras alla. Kaitse tõmbas all kokku. Sööt tuli seetõttu nurka kust abi tuli kuid vise jäi sooritamata kuigi võimalus oli olemas. Pall söödeti edasi ja rünnak jätkus.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 4 mängijad. Katte saaja liigub vasakule 45 kraadi peale ja katte panija pöörab alla. Sinna söödetakse ka pall ja mängija söödab palli edasi nurka kust toimub 2p vise mis ei taba. KK Pärnu saab laua.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 4 mängijad. Katte saaja liigub palliga kiiresti nurka. Katte panija pöörab alla, aga palli sinna ei söödeta. Sööt läheb teisele äärele 45 kraadi peale. Sealt viset ei toimu.
- Tsoon 3. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja liigub nulli ja katte panija pöörab alla ning saab 3 sekundi alasse söödu. Kaitse tõmbab kohe kokku ja mängija söödab edasi teisele mängijale 3 sekundi alas. Korvi alt vise ei taba.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 5 mängijad. Katte saaja murrab 3 sekundi alasse sisse. Kaitse tõmbab äärelt kokku. Sööt läheb välja nurka kust toimub vabalt positsioonilt 3p vise mis ei taba. Katte panija peale katet hoidis oma kohta.
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 5 mängijad. Katte saaja murrab 3 sekundi alasse sisse ja sooritab tabava viske sammudelt.

Esimesel veerandajal toimus kate palliga mängijale 10 korral. Korviga lõpetati 3 olukorda ehk 30%. Mõnes olukorras söödeti palli edasi ja rünnak jätkus. Esimese veerandaja võidab KK Pärnu tulemusega 27:11. Edu saavutatakse kiirrünnakutest ja pressingu kaitsemängust.

II veerandaeg

- Tsoon 3. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 5 mängijad. Katte saaja liigub nulli ja katte panija pöörab alla. Seal tõmbab kaitse kokku ja sööt läheb hoopis vasakusse äärde kus ründemängija astub äärejoonele. Pallikaotus
- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 2 ja 4 mängijad. Katte saaja liigub tsooni 3 ehk 45 kraadi peale ja katte panija pöörab alla. Sööt läheb vasakule nurka kust toimub läbimurre keskele ja omakorda välja sööt, aga korvi sellest olukorrast ei tule.

- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 3 ja 4 mängijad. Katte saaja liigub vasakule ja teeb seejärel kiire suuna muutuse tagasi paremale. Sööt paremale äärele 45 kraadi peale. Seal mees vaba, aga ei viska vaid söödab palli edasi nurka kust toimub möödavise. Katte panija liikus pärast katet alla.

Teisel veerandajal toimus kate palliga mängijale 3 korral. Korviga lõpetati 0 olukorda. Poolaja seisuks 52:25 KK Pärnu kasuks.

III veerandaeg

- Tsoon 3. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja liigub nulli suunas ja katte panija pöörab alla. Katte saajat *trapitakse* 2 mehega ja sealt tuleb valesööt.
- Tsoon 2. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 1 ja 5 mängijad. Katte saaja liigub nulli suunas ja katte panija pöörab alla. Katte saajat *trapitakse* 2 mehega ja sealt tuleb valesööt.

Kolmandal veerandajal toimus kate palliga mängijale 2 korral. Mõlemal korral tuli KK Pärnul pallikaotus. III veerandaja järel oli seis 83:43 KK Pärnu kasuks.

IV veerandaeg

- Tsoon 1. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 3 ja 5 mängijad. Katte saaja jäi passiivselt nullist kõrgemale ning katte panija pöörab alla. Katte saajat *trapitakse* 2 mängijaga. Katte saaja söödab palli alla katte panijale kes söödab palli omakorda edasi. Rünnakul korvi ei saada.
- Tsoon 2. *Pick and Rolli* mängisid positsioonide 3 ja 4 mängijad. Katte saaja liigub nulli ja katte panija pöörab alla. Sööt läheb hoopis edasi vasakule 45 kraadi peale kust jätkub sööt nurka ja sealt tuleb tabav 2p vise.

IV veerandajal toimus kate palliga mängijale 2 korral. 1 korral saavutati korv ja teisel mitte.

Kokkuvõte. Kokku toimus mängu jooksul 17 katet palliga mängijale ja nendest olukordadest 4 lõpetati korviga.

See mäng ei andnud analüüsiks kõige paremat tulemust kuna vastane oli selgelt nõrgem ja KK Pärnu saavutas mängus edu agressiivse kaitsemängu ning kiirrünnakutega. Seni kuni mänguseis oli võrdsem kasutati *Pick and Rolli* sagedamini. Mängu lõpus puudus otsene vajadus selle elemendi kasutamiseks.

Kõige sagedamini mängiti *pick and rolli* tsoonis 1 (kokku 7 korral). Kusjuures tsoonis 1 pandi kate enamjaolt vasakule st. kate saaja alustas liikumist vasakule ja vasaku käega. KK Pärnu mängib *pick and rolli* tsoonist 1 koheselt külje audist söödu järel, et kaitsjad pole veel positsioone sisse võtnud, siis avaneb võimalus kiiresti rünnata.

Teisena mängiti *pick and rolli* tsoonis 3 (kokku 6 korral). Tundus, et see oli tagamängijate jaoks mugavam kuna nad said alustada liikumist parema käega keskele nulli suunas. Samuti oli sedasi lihtsam palli sööta.

Ning kolmandana mängiti *pick and rolli* tsoonis 2 (kokku 3 korral). Parevalt äärelt mängiti *pick and rolli* seega poole vähem kui vasakult äärelt.

17-st olukorrast 6 korral söödeti pall alla keeranud katte panija suunas. 2 korda saadi sealt korv, 3 korda tuli pallikaotus valesöödu näol ja 1 kord toimus edasi sööt ja möödavise.

Kui kaitsjad tõmbavad all kokku katte panija peale siis tekivad perimeetril head viskekohad teistele mängijatele. Sealt võiks mängijad julgemalt viskeid võtta. Pikk mängija on juba all ja teised mängijad peaksid ka olema valmis lauda liikuma.

Mängijate personaaliast:

Kõige sagedamini mängitakse *pick and rolli* siis kui pall on Sandis Silavsi käes. Tema on hea söötja ja lõpetab enamjaolt sööduga alla.

Silver Lepik tundis antud mängus ennast füüsiliselt vastasest üle ja murdis katte pealt kohe sisse. Isegi kui kate tuli vasakule siis pärast üht-kaht põrgatust viis ta palli paremale käele ja sammudele läks parema käega.

Katteid pani kõige rohkem Ronaldas Rutkauskas kes liikuva keskmängijana alati kiiresti ka korvi alla pööras. Selles mängus ei õnnestunud temal *pick and rolli* pealt kordagi korvi saavutada.

Teine katte panija oli Renato Lindmets kelle katetest kolmel korral rünnak korviga lõppes.

Vahetusmängijad kasutasid *pick and rolli* väga harva.

Kokkuvõte

KK Pärnu *pick'n'roll* „peaarhitekti“ iseloomustus:

Nr 1 Silavs-peamine rollijale söötja, suudab visata ka hästi keskpositsiooniviset

Nr 2 Leppik- võib mängida ka *pick'n'rolli*, peamiselt tõmbab ikkagi rünnakut laiali ja palli saades mängib üks-ühe vastu või viskab.

Nr 3 Vahter- kui 1 ja 4 või 1 ja 5 mänivad *pick'n'roll* siis Vahter liigub ülesse kolmesele viskele

Nr 4 Lindmets- head katted ja rollid, võib ka „pop out“ teha ja viskele minna.

Nr 5 –Rutkauskas- liikuv pikk mängija, kes rollib hästi korvi alla.

Üldine statistika

- KK Pärnu kasutas *pick'n'roll* mängu 5 mängu jooksul 108 korda, nendest 42 korral lõpetati rünnak korviga, mis teeb protsendiks 38,9 %.
- Keskmiselt mängib KK Pärnu *pick'n'rolli* rünnakul 21,6 korda ja rünnak lõppeb sellest korviga 8,4 korral
- Kõige rohkem mängis KK Pärnu 5 mängu jooksul *pick'n'rolli* tsoonis I (42 korda), teisena tsoonis III(ehk parema käega keskele) 38 korda ning tsoonis II 28 korda.

Viidatud allikad:

- Meeskonnad. Basket. <http://basket.ee/index.php?mid=11§ion=team&tid=2388>
(10.12.2014)
- Koik, H., Brock, C. (2006) Korvpallitreenerite kutsekoolituse õpik. Tallinn: Sunprint Invest.